

# EML 2013

## Exercice 1

### Partie I - Calcul d'une intégrale dépendant d'un paramètre.

On considère l'application  $g : [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}$  définie, pour tout  $t \in [0, 1]$ , par :

$$g : t \mapsto \begin{cases} -t \ln t & \text{si } 0 < t \leq 1 \\ 0 & \text{si } t = 0 \end{cases}$$

1. Montrer que  $g$  est continue sur  $[0, 1]$ .

*Démonstration.*

La fonction  $g$  est continue :

× sur  $]0, 1[$  en tant que produit de fonctions continues sur  $]0, 1[$ .

× en 0. En effet :

– d'une part, par croissances comparées :  $\lim_{t \rightarrow 0^+} g(t) = 0$ .

– d'autre part :  $g(0) = 0$ .

Ainsi :  $\lim_{t \rightarrow 0^+} g(t) = g(0)$ .

La fonction  $g$  est donc continue sur  $[0, 1]$ .

□

2. À l'aide d'une intégration par parties, calculer, pour tout  $x \in ]0, 1[$ , l'intégrale  $\int_x^1 g(t) dt$ .

*Démonstration.*

Soit  $x \in ]0, 1[$ . On procède par intégration par parties (IPP).

$$\left| \begin{array}{ll} u(t) = \ln(t) & u'(t) = \frac{1}{t} \\ v'(t) = -t & v(t) = -\frac{t^2}{2} \end{array} \right.$$

Cette IPP est valide car les fonctions  $u$  et  $v$  sont de classe  $\mathcal{C}^1$  sur  $[x, 1]$ .

On obtient alors :

$$\begin{aligned} \int_x^1 g(t) dt &= \left[ -\frac{t^2}{2} \ln(t) \right]_x^1 - \int_x^1 \left( -\frac{t^2}{2} \right) \frac{1}{t} dt \\ &= \cancel{-\frac{1}{2} \ln(1)} + \frac{x^2}{2} \ln(x) + \frac{1}{2} \int_x^1 t dt \\ &= \frac{x^2}{2} \ln(x) + \frac{1}{2} \left[ \frac{t^2}{2} \right]_x^1 \\ &= \frac{x^2}{2} \ln(x) + \frac{1}{2} \left( \frac{1}{2} - \frac{x^2}{2} \right) = \frac{1}{4} + \frac{x^2}{2} \ln(x) - \frac{x^2}{4} \end{aligned}$$

Pour tout  $x \in ]0, 1[$ ,  $\int_x^1 g(t) dt = \frac{1}{4} + \frac{x^2}{2} \ln(x) - \frac{x^2}{4}$ .

**Commentaire**

On rappelle qu'une intégration par parties s'effectue toujours sur un **segment**. Ici, l'intégrale d'intérêt est  $\int_0^1 g(t) dt$  qui est impropre en 0. L'énoncé détaille donc la démonstration de sa convergence et son calcul en 2 étapes (classiques) :

- 1) calcul de l'intégrale sur le **segment**  $[x, 1]$ ,
- 2) passage à la limite quand  $x$  tend vers 0.

□

3. En déduire que l'intégrale  $\int_0^1 g(t) dt$  converge et que :

$$\int_0^1 g(t) dt = \frac{1}{4}.$$

*Démonstration.*

D'après la question précédente, pour tout  $x \in ]0, 1[$  :

$$\int_x^1 g(t) dt = \frac{1}{4} + \frac{x^2}{2} \ln(x) - \frac{x^2}{4}$$

Or :

× par croissances comparées :  $\lim_{x \rightarrow 0} x^2 \ln(x) = 0$ ,

× de plus :  $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{x^2}{4} = 0$ .

Ainsi l'intégrale  $\int_0^1 g(t) dt$  converge et :  $\int_0^1 g(t) dt = \frac{1}{4}$ .

□

**Partie II - Exemple de densité.**

On considère l'application  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  définie, pour tout  $t \in \mathbb{R}$  par :

$$f : t \mapsto \begin{cases} -t \ln(t) + t^{\frac{1}{3}} & \text{si } 0 < t < 1 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

4. Montrer que  $f$  est continue sur  $] -\infty, 1[$  et sur  $]1, +\infty[$ .

Est-ce que  $f$  est continue en 1 ?

*Démonstration.*

La fonction  $f$  est continue :

× sur  $] -\infty, 0[$ , en tant que fonction constante.

× en 0. En effet :

$$- \lim_{t \rightarrow 0^-} f(t) = f(0) = 0 \text{ (par définition de } f)$$

$$- \lim_{t \rightarrow 0^+} f(t) = 0, \text{ car } \lim_{t \rightarrow 0^+} g(t) = 0 \text{ et } \lim_{t \rightarrow 0^+} t^{\frac{1}{3}} = 0 \text{ (car } \frac{1}{3} > 0)$$

$$\text{Ainsi : } \lim_{t \rightarrow 0^-} f(t) = f(0) = \lim_{t \rightarrow 0^+} f(t).$$

- × sur  $]0, 1[$  car elle est la somme  $f = g + h$  où :
  - $g$  est continue sur  $]0, 1[$  d'après 1.,
  - $h : t \mapsto t^{\frac{1}{3}}$  est continue sur  $]0, 1[$ , en tant que fonction élévation à la puissance  $\frac{1}{3}$ .
- × sur  $]1, +\infty[$  en tant que fonction constante.

Finalement, la fonction  $f$  est continue sur  $] - \infty, 1[$  et sur  $]1, +\infty[$ .

### Commentaire

- Rappelons que la fonction  $h : t \mapsto t^{\frac{1}{3}}$  n'est pas une fonction polynomiale ( $\frac{1}{3} \notin \mathbb{N}$ ).
- Détaillons la justification de la continuité de cette fonction.  
La fonction  $h : t \mapsto t^{\frac{1}{3}} = e^{\frac{1}{3} \ln(t)}$  est continue sur  $]0, 1[$  car elle est la composée  $h = h_2 \circ h_1$  où :
  - ×  $h_1 : t \mapsto \frac{1}{3} \ln(t)$  est :
    - continue sur  $]0, 1[$ ,
    - telle que :  $h_1(]0, 1[) \subset \mathbb{R}$ .
  - ×  $h_2 : t \mapsto e^t$  est continue sur  $\mathbb{R}$ .

De plus :

- × d'une part :  $\lim_{t \rightarrow 1^-} f(t) = -1 \ln(1) + 1^{\frac{1}{3}} = 1$ .
  - × d'autre part :  $\lim_{t \rightarrow 1^+} f(t) = f(1) = 0$ .
- Ainsi :  $\lim_{t \rightarrow 1^-} f(t) \neq \lim_{t \rightarrow 1^+} f(t)$ .

On en déduit que la fonction  $f$  n'est pas continue en 1. □

5. Établir que l'intégrale  $\int_{-\infty}^{+\infty} f(t) dt$  converge et que :  $\int_{-\infty}^{+\infty} f(t) dt = 1$ .

*Démonstration.*

- Tout d'abord, comme  $f$  est nulle en dehors de  $]0, 1[$  :

$$\int_{-\infty}^{+\infty} f(t) dt = \int_0^1 f(t) dt$$

- De plus, la fonction  $f$  est continue par morceaux sur le **segment**  $[0, 1]$ .

L'intégrale  $\int_0^1 f(t) dt$  est donc bien définie.

On en déduit que l'intégrale  $\int_{-\infty}^{+\infty} f(t) dt$  est convergente.

- Alors :

$$\begin{aligned}
 \int_{-\infty}^{+\infty} f(t) dt &= \int_0^1 (-t \ln(t) + t^{1/3}) dt \\
 &= \int_0^1 g(t) dt + \int_0^1 t^{1/3} dt && \text{(par linéarité de l'espérance)} \\
 &= \frac{1}{4} + \left[ \frac{1}{\frac{1}{3} + 1} t^{\frac{1}{3} + 1} \right]_0^1 && \text{(d'après la question 3.)} \\
 &= \frac{1}{4} + \frac{1}{4} (1^{\frac{4}{3}} - 0^{\frac{4}{3}}) \\
 &= \frac{1}{4} + \frac{3}{4}
 \end{aligned}$$

Finalement :  $\int_{-\infty}^{+\infty} f(t) dt = 1.$

□

6. Montrer que  $f$  est une densité.

*Démonstration.*

- Tout d'abord, d'après 6., la fonction  $f$  est continue sur  $] - \infty, 1[$  et sur  $]1, +\infty[$ .

La fonction  $f$  est donc continue sur  $\mathbb{R}$  sauf éventuellement en un nombre fini de points.

- Soit  $t \in \mathbb{R}$ . Deux cas se présentent :
  - × si  $t \in ] - \infty, 0] \cup ]1, +\infty[$ , alors :  $f(t) = 0 \geq 0$ .
  - × si  $t \in ]0, 1[$ , alors :

$$t < 1$$

$$\text{donc} \quad \ln(t) < 0 \quad \text{(par stricte croissance de } \ln \text{ sur } ]0, +\infty[)$$

$$\text{d'où} \quad -t \ln(t) > 0 \quad \text{(car } -t < 0)$$

$$\text{ainsi} \quad -t \ln(t) + t^{\frac{1}{3}} > t^{\frac{1}{3}} > 0$$

On en déduit :  $f(t) > 0$ .

Finalement :  $\forall t \in \mathbb{R}, f(t) \geq 0.$

- Il reste à démontrer que l'intégrale  $\int_{-\infty}^{+\infty} f(t) dt$  converge et vaut 1. C'est le résultat de la question précédente.

On en déduit que  $f$  est une densité.

□

7. a) Montrer que  $f$  est de classe  $\mathcal{C}^2$  sur  $]0, 1[$  et calculer  $f'(t)$  et  $f''(t)$  pour tout  $t \in ]0, 1[$ .

*Démonstration.*

- La fonction  $f$  est de classe  $\mathcal{C}^2$  sur  $]0, 1[$  en tant que somme de fonctions de classe  $\mathcal{C}^2$  sur  $]0, 1[$ .
- Soit  $t \in ]0, 1[$ .

$$f'(t) = -\ln(t) - t \times \frac{1}{t} + \frac{1}{3} t^{\frac{1}{3}-1} = -\ln(t) - 1 + \frac{1}{3} t^{-\frac{2}{3}}$$

$$f''(t) = -\frac{1}{t} + \frac{1}{3} \times \left(-\frac{2}{3}\right) t^{-\frac{2}{3}-1} = -\frac{1}{t} - \frac{2}{9} t^{-\frac{5}{3}}$$

$$\forall t \in ]0, 1[, f'(t) = -\ln(t) - 1 + \frac{1}{3} \frac{1}{t^{\frac{2}{3}}} \quad \text{et} \quad f''(t) = -\frac{1}{t} - \frac{2}{9} \frac{1}{t^{\frac{5}{3}}}$$

□

b) En déduire que l'équation  $f'(t) = 0$ , d'inconnue  $t \in ]0, 1[$ , admet une solution et une seule, notée  $\alpha$ , et montrer :  $\frac{1}{e} < \alpha < 1$ .

*Démonstration.*

- La fonction  $f'$  est :
  - × continue sur  $]0, 1[$ , car  $f$  est de classe  $\mathcal{C}^2$  (donc  $\mathcal{C}^1$ ) sur  $]0, 1[$ ,
  - × strictement décroissante sur  $]0, 1[$ , car :

$$\forall t \in ]0, 1[, f''(t) = -\frac{1}{t} - \frac{2}{9} t^{-\frac{5}{3}} < 0$$

Ainsi,  $f'$  réalise une bijection de  $]0, 1[$  sur  $f'([0, 1])$  avec :

$$f'([0, 1]) = \left] \lim_{t \rightarrow 1} f'(t), \lim_{t \rightarrow 0} f'(t) \right[ = \left] -\frac{2}{3}, +\infty \right[$$

$$\text{Or } 0 \in \left] -\frac{2}{3}, +\infty \right[.$$

L'équation  $f'(t) = 0$  admet une unique solution sur  $]0, 1[$  notée  $\alpha$ .

- On sait déjà :  $\alpha < 1$ .  
Remarquons ensuite :
  - ×  $f'(\frac{1}{e}) = -\ln(\frac{1}{e}) - 1 + \frac{1}{3} \frac{1}{(\frac{1}{e})^{\frac{2}{3}}} = 1 - 1 + \frac{1}{3} e^{\frac{2}{3}} > 0$
  - ×  $f'(\alpha) = 0$
 On a donc :  $f'(\alpha) < f'(\frac{1}{e})$ .
- D'après le théorème de la bijection,  $(f')^{-1} : ] -\frac{2}{3}, +\infty[ \rightarrow ]0, 1[$  est strictement décroissante sur  $] -\frac{2}{3}, +\infty[$ . En appliquant  $(f')^{-1}$  de part et d'autre de l'inégalité précédente :

$$\begin{array}{ccc} (f')^{-1}(f'(\alpha)) & > & (f')^{-1}(f'(\frac{1}{e})) \\ \parallel & & \parallel \\ \alpha & > & \frac{1}{e} \end{array}$$

On en déduit :  $\frac{1}{e} < \alpha < 1$ .

□

- c) Écrire un programme en **Scilab** qui calcule et affiche une valeur approchée de  $\alpha$  à  $10^{-3}$  près, mettant en oeuvre l'algorithme de dichotomie.

*Démonstration.*

Commençons par rappeler le cadre de la recherche par dichotomie.

*Calcul approché d'un zéro d'une fonction par dichotomie*

**Données :**

- × une fonction  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ,
- × un intervalle de recherche  $[a, b]$ ,
- × une précision de recherche  $\varepsilon$ .

**Résultat :** une valeur approchée à  $\varepsilon$  près d'un zéro (sur l'intervalle  $[a, b]$ ) de la fonction  $f$ .  
Autrement dit, une valeur approchée (à  $\varepsilon$  près) d'un réel  $x \in [a, b]$  tel que :  $f(x) = 0$ .

- La dichotomie est une méthode itérative dont le principe, comme son nom l'indique, est de découper à chaque itération l'intervalle de recherche en deux nouveaux intervalles. L'intervalle de recherche est découpé en son milieu. On obtient deux nouveaux intervalles :
  - × un intervalle dans lequel on sait que l'on va trouver un zéro de  $f$ .  
Cet intervalle est conservé pour l'itération suivante.
  - × un intervalle dans lequel ne se trouve pas forcément un zéro de  $f$ .  
Cet intervalle n'est pas conservé dans la suite de l'algorithme.

La largeur de l'intervalle de recherche est ainsi divisée par 2 à chaque itération.

On itère jusqu'à obtenir un intervalle  $I$  contenant un zéro de  $f$  et de largeur plus faible que  $\varepsilon$ . Les points de cet intervalle  $I$  sont tous de bonnes approximations du zéro contenu dans  $I$ .

- C'est le **théorème des valeurs intermédiaires** qui permet de choisir l'intervalle qu'il faut garder à chaque étape. Rappelons son énoncé et précisons maintenant l'algorithme :

### Théorème des Valeurs Intermédiaires

Soit  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  continue sur l'intervalle  $[a, b]$ .

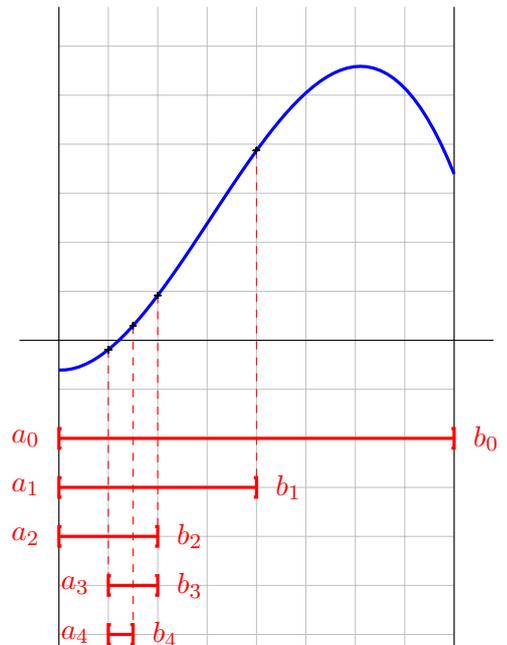
Supposons :  $f(a) f(b) \leq 0$ .

Alors il existe  $c \in [a, b]$  tel que  $f(c) = 0$ .

### Calcul des suites $(a_m)$ , $(b_m)$ , $(c_m)$

Cas  $f(a) \leq 0$  et  $f(b) \geq 0$

- Initialement,  $a_0 = a$ ,  $b_0 = b$
- À chaque tour de boucle (tant que  $b_m - a_m > \varepsilon$ ) :
  - ×  $c_m = \frac{a_m + b_m}{2}$  (point milieu de  $[a_m, b_m]$ )
  - × si  $f(c_m) < 0$  alors :
    - \*  $a_{m+1} = c_m$
    - \*  $b_{m+1} = b_m$
  - × si  $f(c_m) \geq 0$  alors :
    - \*  $a_{m+1} = a_m$
    - \*  $b_{m+1} = c_m$



- On construit ainsi une suite  $([a_m, b_m])_{m \in \mathbb{N}}$  de segments emboîtés :
  - × contenant tous un zéro de  $f$ ,
  - × dont la largeur est divisée par deux d'un rang au suivant.
- Il reste enfin à adapter cet algorithme à l'énoncé.  
Commençons par coder la fonction  $f'$ .

```

1  function y = g(x)
2      y = -log(x) - 1 + (1/3) * x ^ (-2/3)
3  endfunction

```

On cherche ensuite une valeur de  $x$  telle que :  $f'(x) = 0$ .

On se fixe initialement l'intervalle de recherche  $]\frac{1}{e}, 1[$  de sorte que l'équation  $f'(x) = 0$  ne possède qu'une solution, à savoir la valeur  $\alpha$  qu'on cherche à approcher. D'un point de vue informatique, on crée des variables **a** et **b** destinées à contenir les valeurs successives de  $a_m$  et  $b_m$ . Ces variables sont initialisées respectivement à  $1 / \%e$  et 1.

```

1  a = 1 / %e
2  b = 1

```

On procède alors de manière itérative, tant que l'intervalle de recherche n'est pas de largeur plus faible que la précision  $10^{-3}$  escomptée.

```

3  while (b-a) > 10 ^ (-3)

```

On commence par définir le point milieu du segment de recherche.

```

4      c = (a+b) / 2

```

Puis on teste si  $f'(c) < 0$ , c'est-à-dire si  $g(c) < 0$ .

Si c'est le cas, la recherche s'effectue dans le demi-segment de droite.

```

5          if g(c) < 0 then
6              a = c

```

Sinon, elle s'effectue dans le demi-segment de gauche.

```

7          else
8              b = c
9          end

```

En sortie de boucle, on est assuré que le segment de recherche, mis à jour au fur et à mesure de l'algorithme, est de largeur plus faible que  $10^{-3}$  et contient un zéro de  $f'$ . Tout point de cet intervalle est donc une valeur approchée à  $10^{-3}$  près de ce zéro.

On peut alors choisir de renvoyer le point le plus à gauche du segment.

```

11  disp(a)

```

On peut tout aussi bien choisir le point le plus à droite :

```

11  disp(b)

```

Ou encore le point milieu :

```

11  disp((a + b) / 2)

```

Ce dernier choix présente un avantage : tout point (dont le zéro recherché) du dernier intervalle de recherche se situe à une distance d'au plus  $\frac{10^{-3}}{2}$  de ce point milieu.

On obtient ainsi une valeur approchée à  $\frac{10^{-3}}{2}$  du zéro recherché.

### Commentaire

- On peut se demander combien de tours de boucle sont nécessaires pour obtenir le résultat. Pour le déterminer, il suffit d'avoir en tête les éléments suivants :

× l'intervalle de recherche initial  $]\frac{1}{e}, 1[$  est de largeur  $\ell = 1 - \frac{1}{e} = \frac{e-1}{e}$ .

× la largeur de l'intervalle de recherche est divisée par 2 à chaque tour de boucle.

À la fin du  $m^{\text{ème}}$  tour de boucle, l'intervalle de recherche est donc de largeur  $\frac{\ell}{2^m}$ .

× l'algorithme s'arrête lorsque l'intervalle devient de largeur plus faible que  $10^{-3}$ .

On obtient le nombre d'itérations nécessaires en procédant par équivalence :

$$\frac{\ell}{2^m} \leq 10^{-3} \Leftrightarrow \frac{2^m}{\ell} \geq 10^3 \quad (\text{par stricte croissance de la fonction inverse sur } \mathbb{R}_+^*)$$

$$\Leftrightarrow 2^m \geq \ell \times 10^3 \quad (\text{car } \ell > 0)$$

$$\Leftrightarrow m \ln(2) \geq \ln(\ell) + 3 \ln(10) \quad (\text{par stricte croissance de la fonction } \ln \text{ sur } \mathbb{R}_+^*)$$

Ainsi :  $\left\lceil \frac{\ln(\ell) + 3 \ln(10)}{\ln(2)} \right\rceil$  tours de boucle suffisent.

- Afin de permettre une bonne compréhension des mécanismes en jeu, on a détaillé avec beaucoup de précision la réponse à cette question. Cependant, compléter correctement le programme **Scilab** (on place ci-dessous le programme obtenu) démontre la bonne compréhension de l'algorithme demandé et permet d'obtenir tous les points alloués à cette question.

- On obtient le programme complet suivant.

```

1  a = 1 / %e
2  b = 1
3  while (b-a) > 10 ^ (-3)
4      c = (a+b) / 2
5      if g(c) < 0 then
6          a = c
7      else
8          b = c
9      end
10 end
11 disp((a + b) / 2)

```

□

### Partie III - Calcul d'une fonction de répartition.

On admet qu'il existe une variable aléatoire réelle  $X$  ayant  $f$  pour densité (l'application  $f$  a été définie au début de la **Partie II**) et on note  $F$  la fonction de répartition de  $X$ .

8. Calculer, pour tout  $x \in ]0, 1[$ , l'intégrale  $\int_x^1 f(t) dt$ .

(On pourra utiliser le résultat obtenu à la question **I-2**.)

*Démonstration.*

Soit  $x \in ]0, 1[$ .

- La fonction  $f$  est continue par morceaux sur le **segment**  $[x, 1]$ .

Ainsi, l'intégrale  $\int_x^1 f(t) dt$  est bien définie.

- De plus :

$$\begin{aligned} \int_x^1 f(t) dt &= \int_x^1 (g(t) + t^{\frac{1}{3}}) dt \\ &= \int_x^1 g(t) dt + \int_x^1 t^{\frac{1}{3}} dt && \text{(par linéarité de l'intégrale)} \\ &= \frac{1}{4} + \frac{x^2}{2} \ln(x) - \frac{x^2}{4} + \left[ \frac{3}{4} t^{\frac{4}{3}} \right]_x^1 && \text{(d'après la question 2.)} \\ &= \frac{1}{4} + \frac{x^2}{2} \ln(x) - \frac{x^2}{4} + \frac{3}{4} - \frac{3}{4} x^{\frac{4}{3}} \end{aligned}$$

$$\forall x \in ]0, 1[, \int_x^1 f(t) dt = 1 + \frac{x^2}{2} \ln(x) - \frac{x^2}{4} - \frac{3}{4} x^{\frac{4}{3}}$$

□

9. Calculer  $F(x)$  pour tout  $x \in \mathbb{R}$ .

*Démonstration.*

Soit  $x \in \mathbb{R}$ . Trois cas se présentent :

× si  $x \in ]-\infty, 0]$ , alors :

$$\begin{aligned} F(x) &= \mathbb{P}([X \leq x]) \\ &= \int_{-\infty}^x f(t) dt \\ &= 0 && \text{(car } f \text{ est nulle en dehors de } ]0, 1[) \end{aligned}$$

× si  $x \in ]0, 1[$ , alors :

$$\begin{aligned} F(x) &= \mathbb{P}([X \leq x]) \\ &= 1 - \mathbb{P}([X > x]) \\ &= 1 - \int_x^{+\infty} f(t) dt \\ &= 1 - \int_x^1 f(t) dt && \text{(car } f \text{ est nulle en dehors de } ]0, 1[) \\ &= 1 - \left( \frac{1}{4} + \frac{x^2}{2} \ln(x) - \frac{x^2}{4} - \frac{3}{4} x^{\frac{4}{3}} \right) && \text{(d'après la question 8.)} \end{aligned}$$

× si  $x \in [1, +\infty[$ , alors :

$$\begin{aligned}
 F(x) &= \mathbb{P}([X \leq x]) \\
 &= \int_{-\infty}^x f(t) dt \\
 &= \int_{-\infty}^0 f(t) dt + \int_0^1 f(t) dt + \int_1^x f(t) dt \quad (\text{car } f \text{ est nulle en dehors de } ]0, 1[) \\
 &= 1 \quad (\text{d'après la question 5.})
 \end{aligned}$$

Finalement : $F : x \mapsto \begin{cases} 0 & \text{si } x \in ]-\infty, 0] \\ -\frac{x^2}{2} \ln(x) + \frac{x^2}{4} + \frac{3}{4} x^{\frac{4}{3}} & \text{si } x \in ]0, 1[ \\ 1 & \text{si } x \in [1, +\infty[ \end{cases} .$
--

### Commentaire

- Dans notre sujet, aucune information n'est donnée sur  $X(\Omega)$ . On peut cependant se permettre de **considérer** :  $X(\Omega) \subset ]0, 1[$ . En agissant ainsi, on **décète** que l'on choisira pour la suite de prendre pour  $X(\Omega)$  l'intervalle  $I$  sur lequel  $f$  est strictement positive, c'est-à-dire l'intervalle :

$$I = \{x \in \mathbb{R} \mid f(x) > 0\}$$

Pour plus d'information sur cette manière de procéder, on pourra se reporter à la remarque associée à la question **4.a**) du Problème (page 28).

- L'avantage de **décéter** :  $X(\Omega) \subseteq ]0, 1[$ , est la facilité de rédaction que cela produit pour la détermination de la fonction de répartition  $F_X$  (notamment pour traiter les cas où  $x \notin X(\Omega)$ ). Plus précisément, on peut alors rédiger comme suit :

× si  $x \in ]-\infty, 0]$ , alors :  $[X \leq x] = \emptyset$  (car  $X(\Omega) \subset ]0, 1[$ ). Ainsi :

$$F(x) = \mathbb{P}([X \leq x]) = \mathbb{P}(\emptyset) = 0$$

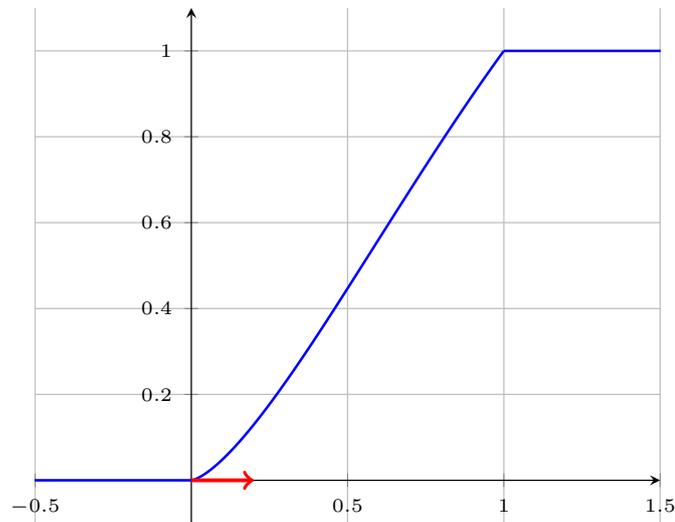
× si  $x \in [1, +\infty[$ , alors :  $[X \leq x] = \Omega$  (car  $X(\Omega) \subset ]0, 1[$ ). Ainsi :

$$F(x) = \mathbb{P}([X \leq x]) = \mathbb{P}(\Omega) = 1$$

Le cas  $x \in ]0, 1[$  se traite de la manière que précédemment. □

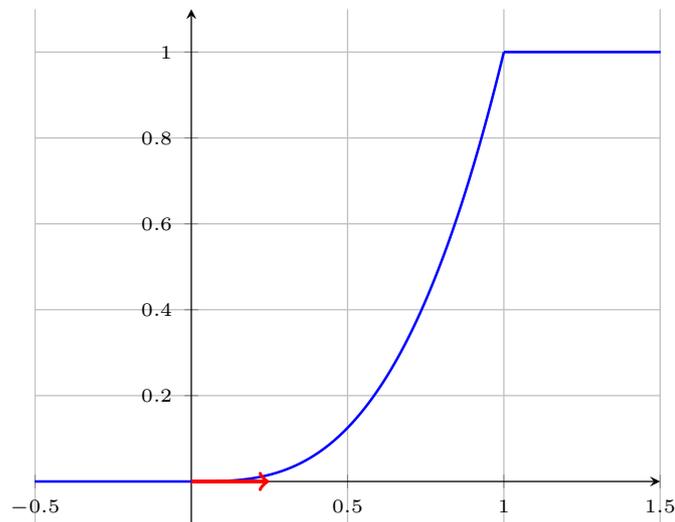
10. Tracer l'allure de la courbe représentative de  $F$ .

*Démonstration.*



#### Commentaire

Sur le graphe précédent, la demi-tangente à l'origine ne semble pas être correcte. En effet, comme son étymologie (le verbe latin « tangere ») l'indique, une tangente doit **toucher** la courbe, ce qui ne paraît pas être le cas ici. Cela est simplement dû à l'échelle de la figure. Sur une copie, il faut bien évidemment accentuer les tangentes à une courbe. C'est l'allure de la courbe qui importe (plus que son exactitude). On s'attend alors plutôt, sur une copie, à la représentation suivante :



□

## Exercice 2 - (à reprendre, énoncé bidouillé)

On note  $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_4(\mathbb{R})$ .

1. a) Soit  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Montrer :

$$A - \lambda I_4 \text{ non inversible} \Leftrightarrow \lambda \in \{-2, -1, 1, 2\}$$

*Démonstration.*

Soit  $\lambda \in \mathbb{R}$ .

$$\begin{aligned} \operatorname{rg}(A - \lambda I_4) &= \operatorname{rg} \left( \begin{pmatrix} -\lambda & 0 & 0 & 2 \\ 0 & -\lambda & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -\lambda & 0 \\ 2 & 0 & 0 & -\lambda \end{pmatrix} \right) \\ &\stackrel{L_1 \leftrightarrow L_4}{=} \operatorname{rg} \left( \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & -\lambda \\ 0 & -\lambda & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -\lambda & 0 \\ -\lambda & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \right) \\ &\stackrel{L_4 \leftarrow 2L_4 + \lambda L_1}{=} \operatorname{rg} \left( \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & -\lambda \\ 0 & -\lambda & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 - \lambda^2 \end{pmatrix} \right) \\ &\stackrel{L_2 \leftrightarrow L_3}{=} \operatorname{rg} \left( \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & -\lambda \\ 0 & 1 & -\lambda & 0 \\ 0 & -\lambda & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 - \lambda^2 \end{pmatrix} \right) \\ &\stackrel{L_3 \leftarrow L_3 + \lambda L_2}{=} \operatorname{rg} \left( \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & -\lambda \\ 0 & 1 & -\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 1 - \lambda^2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 - \lambda^2 \end{pmatrix} \right) \end{aligned}$$

La réduite obtenue est triangulaire supérieure.

Elle est donc non inversible si et seulement si l'un de ses coefficients diagonaux est nul.

On en déduit :

$$\begin{aligned} A - \lambda I_4 \text{ non inversible} &\Leftrightarrow 1 - \lambda^2 = 0 \text{ OU } 4 - \lambda^2 = 0 \\ &\Leftrightarrow (1 - \lambda)(1 + \lambda) = 0 \text{ OU } (2 - \lambda)(2 + \lambda) = 0 \\ &\Leftrightarrow \lambda = 1 \text{ OU } \lambda = -1 \text{ OU } \lambda = 2 \text{ OU } \lambda = -2 \\ &\Leftrightarrow \lambda \in \{-2, -1, 1, 2\} \end{aligned}$$

$A - \lambda I_4 \text{ non inversible} \Leftrightarrow \lambda \in \{-2, -1, 1, 2\}$

□

b) On définit les ensembles suivants :

$$E_{-2}(A) = \{X \in \mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R}) \mid AX = -2X\}$$

$$E_{-1}(A) = \{X \in \mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R}) \mid AX = -X\}$$

$$E_1(A) = \{X \in \mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R}) \mid AX = X\}$$

$$E_2(A) = \{X \in \mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R}) \mid AX = 2X\}$$

Montrer que ce sont des espaces vectoriels et déterminer une base de chacun d'entre eux. En déduire leurs dimensions.

*Démonstration.*

- Déterminons  $E_{-2}(A)$ . Soit  $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R})$ .

$$\begin{aligned} X \in E_{-2}(A) &\iff AX = -2X \\ &\iff (A + 2I_4)X = 0_{\mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R})} \\ &\iff \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &\iff \begin{cases} 2x & & & + 2t & = & 0 \\ & 2y & + & z & & = & 0 \\ & & y & + & 2z & & = & 0 \\ 2x & & & & + & 2t & = & 0 \end{cases} \\ &\stackrel{L_1 \leftarrow \frac{1}{2}L_1}{\iff} \begin{cases} x & & & + & t & = & 0 \\ & 2y & + & z & & = & 0 \\ & y & + & 2z & & = & 0 \end{cases} \\ &\stackrel{L_3 \leftarrow 2L_3 - L_2}{\iff} \begin{cases} x & & & + & t & = & 0 \\ & 2y & + & z & & = & 0 \\ & & & 3z & & = & 0 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} x & & & & & = & -t \\ & 2y & + & z & & = & 0 \\ & & & 3z & & = & 0 \end{cases} \\ &\stackrel{L_2 \leftarrow 3L_2 - L_3}{\iff} \begin{cases} x & & & & & = & -t \\ & 6y & & & & = & 0 \\ & & & 3z & & = & 0 \end{cases} \\ &\stackrel{\substack{L_2 \leftarrow \frac{1}{6}L_2 \\ L_3 \leftarrow \frac{1}{3}L_3}}{\iff} \begin{cases} x & & & & & = & -t \\ & y & & & & = & 0 \\ & & & z & & = & 0 \end{cases} \end{aligned}$$

On en déduit :

$$\begin{aligned} E_{-2}(A) &= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R}) \mid AX = -2X \right\} \\ &= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \mid x = -t \text{ et } y = 0 \text{ et } z = 0 \right\} \\ &= \left\{ \begin{pmatrix} -t \\ 0 \\ 0 \\ t \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ t \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\} = \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \end{aligned}$$

Ainsi,  $E_{-2}(A)$  est un espace vectoriel.

Enfin, la famille  $\mathcal{F}_1 = \left( \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) :$

× engendre  $E_{-2}(A)$ ,

× est une famille libre de  $\mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R})$ , car elle est constituée uniquement d'un vecteur non nul.

La famille  $\mathcal{F}_1$  est donc une base de  $E_{-2}(A)$  et  $\dim(E_{-2}(A)) = \text{Card}(\mathcal{F}_1) = 1$ .

• Déterminons  $E_{-1}(A)$ . Soit  $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R})$ .

$$\begin{aligned}
 X \in E_{-1}(A) &\iff AX = -X \\
 &\iff (A + I_4)X = 0_{\mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R})} \\
 &\iff \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\
 &\iff \begin{cases} x & & & + & 2t & = & 0 \\ & y & + & z & & = & 0 \\ & y & + & z & & = & 0 \\ 2x & & & + & t & = & 0 \end{cases} \\
 &\iff \begin{cases} x & & & + & 2t & = & 0 \\ & y & + & z & & = & 0 \\ 2x & & & + & t & = & 0 \end{cases} \\
 &\stackrel{L_3 \leftarrow L_3 - 2L_1}{\iff} \begin{cases} x & & & + & 2t & = & 0 \\ & y & + & z & & = & 0 \\ & & & - & 3t & = & 0 \end{cases} \\
 &\iff \begin{cases} x & & & + & 2t & = & 0 \\ & y & & & & = & -z \\ & & & - & 3t & = & 0 \end{cases} \stackrel{L_1 \leftarrow 3L_1 + 2L_3}{\iff} \begin{cases} 3x & & & & & = & 0 \\ & y & & & & = & -z \\ & & & - & 3t & = & 0 \end{cases}
 \end{aligned}$$

On en déduit :

$$\begin{aligned}
 E_{-1}(A) &= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R}) \mid AX = -X \right\} \\
 &= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \mid x = 0 \text{ et } y = -z \text{ et } t = 0 \right\} \\
 &= \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ -z \\ z \\ 0 \end{pmatrix} \mid z \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ z \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \mid z \in \mathbb{R} \right\} = \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right)
 \end{aligned}$$

Ainsi,  $E_{-1}(A)$  est un espace vectoriel.

Enfin la famille  $\mathcal{F}_2 = \left( \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) :$

× engendre  $E_{-1}(A)$ ,

× est une famille libre de  $\mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R})$ , car elle est constituée uniquement d'un vecteur non nul.

La famille  $\mathcal{F}_2$  est donc une base de  $E_{-1}(A)$  et  $\dim(E_{-1}(A)) = \text{Card}(\mathcal{F}_2) = 1$ .

- Déterminons  $E_1(A)$ . Soit  $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R})$ .

$$\begin{aligned}
 X \in E_1(A) &\iff AX = X \\
 &\iff (A - I_4)X = 0_{\mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R})} \\
 &\iff \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\
 &\iff \begin{cases} -x & & & + 2t = 0 \\ & -y & + z & = 0 \\ & & y & - z = 0 \\ 2x & & & - t = 0 \end{cases} \\
 &\iff \begin{cases} -x & & & + 2t = 0 \\ & y & - z & = 0 \\ 2x & & & - t = 0 \end{cases} \\
 &\stackrel{L_3 \leftarrow L_3 + 2L_1}{\iff} \begin{cases} -x & & & + 2t = 0 \\ & y & - z & = 0 \\ & & & 3t = 0 \end{cases} \\
 &\iff \begin{cases} -x & & + 2t = 0 \\ & y & & = z \\ & & & 3t = 0 \end{cases} \stackrel{L_1 \leftarrow 3L_1 - 2L_3}{\iff} \begin{cases} -3x & & & = 0 \\ & y & & = z \\ & & & 3t = 0 \end{cases}
 \end{aligned}$$

On en déduit :

$$\begin{aligned}
 E_1(A) &= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R}) \mid AX = X \right\} \\
 &= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \mid x = 0 \text{ et } y = z \text{ et } t = 0 \right\} \\
 &= \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ z \\ z \\ 0 \end{pmatrix} \mid z \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ z \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \mid z \in \mathbb{R} \right\} = \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right)
 \end{aligned}$$

Ainsi,  $E_1(A)$  est un espace vectoriel.

Enfin, la famille  $\mathcal{F}_3 = \left( \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) :$

× engendre  $E_1(A)$ ,

× est une famille libre de  $\mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R})$ , car elle est constituée uniquement d'un vecteur non nul.

La famille  $\mathcal{F}_3$  est donc une base de  $E_1(A)$  et  $\dim(E_1(A)) = \text{Card}(\mathcal{F}_3) = 1$ .

- Déterminons  $E_2(A)$ . Soit  $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R})$ .

$$\begin{aligned}
 X \in E_2(A) &\iff AX = 2X \\
 &\iff (A - 2I_4)X = 0_{\mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R})} \\
 &\iff \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\
 &\iff \begin{cases} -2x & & & + 2t & = & 0 \\ & - 2y & + & z & & = & 0 \\ & & y & - 2z & & = & 0 \\ 2x & & & & - 2t & = & 0 \end{cases} \\
 &\stackrel{L_1 \leftarrow -\frac{1}{2}L_1}{\iff} \begin{cases} x & & & - t & = & 0 \\ & - 2y & + & z & & = & 0 \\ & & y & - 2z & & = & 0 \end{cases} \\
 &\stackrel{L_3 \leftarrow 2L_3 + L_2}{\iff} \begin{cases} x & & & - t & = & 0 \\ & 2y & + & z & & = & 0 \\ & & - 3z & & & = & 0 \end{cases} \\
 &\iff \begin{cases} x & & & = & t \\ & 2y & + & z & = & 0 \\ & & - 3z & = & 0 \end{cases} \stackrel{L_2 \leftarrow 3L_2 + L_3}{\iff} \begin{cases} x & & & = & t \\ & 6y & & = & 0 \\ & & -3z & = & 0 \end{cases}
 \end{aligned}$$

On en déduit :

$$\begin{aligned}
 E_2(A) &= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R}) \mid AX = 2X \right\} \\
 &= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \mid x = t \text{ et } y = 0 \text{ et } z = 0 \right\} \\
 &= \left\{ \begin{pmatrix} t \\ 0 \\ 0 \\ t \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\} = \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)
 \end{aligned}$$

Ainsi,  $E_2(A)$  est un espace vectoriel.

Enfin, la famille  $\mathcal{F}_4 = \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) :$

× engendre  $E_2(A)$ ,

× est une famille libre de  $\mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R})$ , car elle est constituée uniquement d'un vecteur non nul.

La famille  $\mathcal{F}_4$  est donc une base de  $E_2(A)$  et  $\dim(E_2(A)) = \text{Card}(\mathcal{F}_4) = 1$ .

### Commentaire

- Il faut s'habituer à déterminer les ensembles  $E_\lambda(A)$  par lecture de la matrice  $A - \lambda I$ .
- Illustrons la méthode avec la matrice de l'exercice et  $\lambda = -2$ .

On cherche les vecteurs  $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix}$  de  $E_{-2}(A)$  c'est-à-dire les vecteurs tels que :

$(A + 2I_4)X = 0_{\mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R})}$ . Or :

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} &= x \cdot C_1 + y \cdot C_2 + z \cdot C_3 + t \cdot C_4 \\ &= x \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + y \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + z \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Pour obtenir le vecteur  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  l'aide de cette combinaison linéaire, on doit forcément

choisir  $y = 0$ . En effet, si  $y$  est non nul, le coefficient en 2<sup>ème</sup> position est non nul et doit être compensé par le choix  $z = -2y$  mais dans ce cas, le coefficient créé en 3<sup>ème</sup> position est non nul. On doit alors choisir  $z = 0$  sinon les coefficients en 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> positions sont non nuls. La combinaison linéaire restante ne contient plus que les vecteurs  $C_1$  et  $C_4$  qui sont égaux. Cette combinaison linéaire est nulle si :  $x = -t$ . En prenant par exemple  $t = 1$ , on obtient :

$$E_{-2}(A) = \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

- On peut procéder de même pour  $E_{-1}(A)$ ,  $E_1(A)$  et  $E_2(A)$ .

□

2. Montrer que la matrice  $P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  est inversible et déterminer  $P^{-1}$ .

*Démonstration.*

On applique l'algorithme du pivot de Gauss.

$$\left( \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

On effectue l'opération  $\{ L_4 \leftarrow L_4 + L_1$ . On obtient alors :

$$\left( \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

On effectue l'opération  $\{ L_3 \leftarrow L_3 + L_2$ . On obtient alors :

$$\left( \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

La réduite obtenue est triangulaire supérieure et ses coefficients diagonaux sont tous non nuls. Donc  $P$  est inversible.

On effectue l'opération  $\{ L_1 \leftarrow 2L_1 - L_4$ . On obtient alors :

$$\left( \begin{array}{cccc|cccc} 2 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

On effectue l'opération  $\{ L_2 \leftarrow 2L_2 - L_3$ . On obtient alors :

$$\left( \begin{array}{cccc|cccc} 2 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

On effectue les opérations  $\left\{ \begin{array}{l} L_1 \leftarrow \frac{1}{2} L_1 \\ L_2 \leftarrow \frac{1}{2} L_2 \\ L_3 \leftarrow \frac{1}{2} L_3 \\ L_4 \leftarrow \frac{1}{2} L_4 \end{array} \right.$  On obtient :

$$\left( \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & 0 & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} & 0 & 0 & \frac{1}{2} \end{array} \right)$$

On en conclut que  $P$  est inversible et  $P^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

□

3. Montrer :  $A = PDP^{-1}$ , où  $D$  est une matrice à définir.

*Démonstration.*

Il s'agit ici de calculer  $D = P^{-1}AP$ .

• Tout d'abord :

$$AP = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

• Ensuite :

$$P^{-1}AP = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -4 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

On en déduit :  $A = PDP^{-1}$  avec  $D = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ .

□

On appelle commutant de  $A$ , et on note  $C_A$ , l'ensemble des matrices  $M$  de  $\mathcal{M}_4(\mathbb{R})$  telles que :

$$AM = MA$$

On appelle commutant de  $D$ , et on note  $C_D$ , l'ensemble des matrices  $N$  de  $\mathcal{M}_4(\mathbb{R})$  telles que :

$$DN = ND$$

4. Montrer que  $C_A$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathcal{M}_4(\mathbb{R})$ .

*Démonstration.*

Démontrons que  $C_A$  est un sev de  $\mathcal{M}_4(\mathbb{R})$ .

(i)  $C_A \subseteq \mathcal{M}_4(\mathbb{R})$  par définition.

(ii)  $C_A \neq \emptyset$ . En effet, la matrice nulle  $0_{\mathcal{M}_4(\mathbb{R})}$  est élément de  $C_A$  puisque :

$$A \times 0_{\mathcal{M}_4(\mathbb{R})} = 0_{\mathcal{M}_4(\mathbb{R})} = 0_{\mathcal{M}_4(\mathbb{R})} \times A$$

(iii) Démontrons enfin que  $C_A$  est stable par combinaisons linéaires.

Soit  $(\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$  et soit  $(M, N) \in C_A^2$ .

- Comme  $M \in C_A$ ,  $M$  est une matrice de  $\mathcal{M}_4(\mathbb{R})$  qui vérifie :  $AM = MA$ .
- Comme  $N \in C_A$ ,  $N$  est une matrice de  $\mathcal{M}_4(\mathbb{R})$  qui vérifie :  $AN = NA$ .

Démontrons alors que  $\lambda \cdot M + \mu \cdot N$  est un élément de  $C_A$ .

$$\begin{aligned} A(\lambda \cdot M + \mu \cdot N) &= \lambda \cdot AM + \mu \cdot AN \\ &= \lambda \cdot MA + \mu \cdot NA && \text{(car } M \in C_A \text{ et } N \in C_A) \\ &= (\lambda \cdot M + \mu \cdot N) A \end{aligned}$$

Et ainsi  $\lambda \cdot M + \mu \cdot N \in C_A$ .

$C_A$  est bien un sous-espace vectoriel de  $\mathcal{M}_4(\mathbb{R})$ .

□

5. Soit  $M \in \mathcal{M}_4(\mathbb{R})$ . On note  $N = P^{-1}MP$ . Montrer :

$$M \in C_A \Leftrightarrow N \in C_D$$

*Démonstration.*

$$\begin{aligned} M \in C_A &\Leftrightarrow AM = MA \\ &\Leftrightarrow APNP^{-1} = PNP^{-1}A && \text{(comme } N = P^{-1}MP \text{ alors } M = PNP^{-1}\text{)} \\ &\Leftrightarrow P^{-1}APNP^{-1} = P^{-1}PNP^{-1}A && \text{(en multipliant à gauche par } P^{-1}\text{)} \\ &\Leftrightarrow P^{-1}APNP^{-1} = NP^{-1}A \\ &\Leftrightarrow P^{-1}APNP^{-1}P = NP^{-1}AP && \text{(en multipliant à droite par } P\text{)} \\ &\Leftrightarrow P^{-1}APN = NP^{-1}AP \\ &\Leftrightarrow DN = ND \\ &\Leftrightarrow N \in C_D \end{aligned}$$

$On\ a\ bien : M \in C_A \Leftrightarrow N \in C_D.$

□

6. Déterminer  $C_D$ , en utilisant les coefficients des matrices.

*Démonstration.*

$$\text{Soit } N = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 \\ x_5 & x_6 & x_7 & x_8 \\ x_9 & x_{10} & x_{11} & x_{12} \\ x_{13} & x_{14} & x_{15} & x_{16} \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_4(\mathbb{R}).$$

Avec cette notation :

$$\begin{aligned} N \in C_D &\Leftrightarrow DN = ND \\ &\Leftrightarrow \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 \\ x_5 & x_6 & x_7 & x_8 \\ x_9 & x_{10} & x_{11} & x_{12} \\ x_{13} & x_{14} & x_{15} & x_{16} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 \\ x_5 & x_6 & x_7 & x_8 \\ x_9 & x_{10} & x_{11} & x_{12} \\ x_{13} & x_{14} & x_{15} & x_{16} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow \begin{pmatrix} -2x_1 & -2x_2 & -2x_3 & -2x_4 \\ -x_5 & -x_6 & -x_7 & -x_8 \\ x_9 & x_{10} & x_{11} & x_{12} \\ 2x_{13} & 2x_{14} & 2x_{15} & 2x_{16} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2x_1 & -x_2 & x_3 & 2x_4 \\ -2x_5 & -x_6 & x_7 & 2x_8 \\ -2x_9 & -x_{10} & x_{11} & 2x_{12} \\ -2x_{13} & -x_{14} & x_{15} & 2x_{16} \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} -2x_1 = -2x_1 \\ -2x_2 = -x_2 \\ -2x_3 = x_3 \\ -2x_4 = 2x_4 \\ -x_5 = -2x_5 \\ -x_6 = -x_6 \\ -x_7 = x_7 \\ -x_8 = 2x_8 \end{cases} \text{ ET } \begin{cases} x_9 = -2x_9 \\ x_{10} = -x_{10} \\ x_{11} = x_{11} \\ x_{12} = 2x_{12} \\ 2x_{13} = -2x_{13} \\ 2x_{14} = -x_{14} \\ 2x_{15} = x_{15} \\ 2x_{16} = 2x_{16} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_2 = x_3 = x_4 = 0 \\ x_5 = x_7 = x_8 = 0 \\ x_9 = x_{10} = x_{12} = 0 \\ x_{13} = x_{14} = x_{15} = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

On en déduit :

$$C_D = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 & x_6 & x_3 & x_4 \\ x_5 & x_6 & x_7 & x_8 \\ x_9 & x_{10} & x_{11} & x_{12} \\ x_{13} & x_{14} & x_{15} & x_{16} \end{pmatrix} \mid \begin{cases} x_2 = x_3 = x_4 = 0 \\ x_5 = x_7 = x_8 = 0 \\ x_9 = x_{10} = x_{12} = 0 \\ x_{13} = x_{14} = x_{15} = 0 \end{cases} \right\}$$

$$= \left\{ \begin{pmatrix} x_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & x_6 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & x_{11} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & x_{16} \end{pmatrix} \mid (x_1, x_6, x_{11}, x_{16}) \in \mathbb{R}^4 \right\}$$

Le commutant de  $D$  est constitué de l'ensemble des matrices diagonales.

### Commentaire

- L'énoncé suggère d'utiliser les « coefficients des matrices ». L'idée est donc de considérer une matrice  $N \in \mathcal{M}_4(\mathbb{R})$  quelconque et de comprendre comment l'appartenance de  $N$  à  $C_D$  contraint les coefficients de  $N$ .

- En regardant de plus près le calcul, on s'aperçoit que :

× multiplier à gauche par une matrice diagonale permet d'agir sur les lignes (la ligne  $i$  est multipliée par  $D_{i,i}$ ),

× multiplier à droite par une matrice diagonale permet d'agir sur les colonnes (la colonne  $j$  est multipliée par  $D_{j,j}$ ).

Les coefficients diagonaux de  $D$  étant différents, les seuls coefficients qui se retrouvent multipliés par le même nombre sont les coefficients diagonaux.

- Formalisons l'idée décrite dans le point précédent.

On considère une matrice  $N \in \mathcal{M}_4(\mathbb{R})$ . Pour tout  $(i, j) \in \llbracket 1, 4 \rrbracket^2$  :

$$(DN)_{i,j} = \sum_{k=1}^4 D_{i,k} N_{k,j} = D_{i,i} N_{i,j} \quad (\text{car } D_{i,k} = 0 \text{ si } k \neq i)$$

$$(ND)_{i,j} = \sum_{k=1}^4 N_{i,k} D_{k,j} = N_{i,j} D_{j,j} \quad (\text{car } D_{k,j} = 0 \text{ si } k \neq j)$$

Ainsi :

$$\begin{aligned} (DN)_{i,j} = (ND)_{i,j} &\Leftrightarrow D_{i,i} N_{i,j} = N_{i,j} D_{j,j} \\ &\Leftrightarrow (D_{i,i} - D_{j,j}) N_{i,j} = 0 \\ &\Leftrightarrow D_{i,i} = D_{j,j} \text{ OU } N_{i,j} = 0 \\ &\Leftrightarrow i = j \text{ OU } N_{i,j} = 0 \end{aligned} \quad \begin{array}{l} (\text{car les coefficients} \\ \text{diagonaux de la matrice } D \\ \text{sont tous différents}) \end{array}$$

Ainsi les matrices  $N$  qui commutent avec  $D$  vérifient toutes :

$$\forall (i, j) \in \llbracket 1, 4 \rrbracket^2, i \neq j \Rightarrow N_{i,j} = 0$$

- Cette démonstration est bien plus élégante que la précédente. Elle permet de démontrer que si  $D$  est une matrice carrée (d'ordre  $n$  quelconque) diagonale dont les coefficients diagonaux sont tous différents alors  $D$  ne commute qu'avec les matrices diagonales. □

7. En déduire :

$$C_A = \left\{ \begin{pmatrix} a & 0 & 0 & b \\ 0 & c & d & 0 \\ 0 & d & c & 0 \\ b & 0 & 0 & a \end{pmatrix} \mid (a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4 \right\}$$

*Démonstration.*

Soit  $M \in \mathcal{M}_4(\mathbb{R})$ .

• Tout d'abord :

$$M \in C_A$$

$$\Leftrightarrow N = P^{-1}MP \in C_D \quad (\text{d'après la question 5.})$$

$$\Leftrightarrow \exists (\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4) \in \mathbb{R}^4, N = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_4 \end{pmatrix} \quad (\text{d'après la question 6.})$$

$$\Leftrightarrow \exists (\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4) \in \mathbb{R}^4, P^{-1}MP = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_4 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \exists (\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4) \in \mathbb{R}^4, M = P \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_4 \end{pmatrix} P^{-1}$$

$$\text{Ainsi : } C_A = \left\{ P \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_4 \end{pmatrix} P^{-1} \mid (\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4) \in \mathbb{R}^4 \right\}.$$

• On s'intéresse alors à la forme des matrices de cet ensemble.

Soit  $(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4) \in \mathbb{R}^4$ .

$$\begin{aligned} P \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_4 \end{pmatrix} P^{-1} &= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & \lambda_4 \\ 0 & \lambda_2 & \lambda_3 & 0 \\ 0 & -\lambda_2 & \lambda_3 & 0 \\ -\lambda_1 & 0 & 0 & \lambda_4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} \lambda_1 + \lambda_4 & 0 & 0 & -\lambda_1 + \lambda_4 \\ 0 & \lambda_2 + \lambda_3 & -\lambda_2 + \lambda_3 & 0 \\ 0 & -\lambda_2 + \lambda_3 & \lambda_2 + \lambda_3 & 0 \\ -\lambda_1 + \lambda_4 & 0 & 0 & \lambda_1 + \lambda_4 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

En notant  $a = \frac{1}{2}(\lambda_1 + \lambda_4)$ ,  $b = \frac{1}{2}(-\lambda_1 + \lambda_4)$ ,  $c = \frac{1}{2}(\lambda_2 + \lambda_3)$  et  $d = \frac{1}{2}(-\lambda_2 + \lambda_3)$ , on obtient une matrice de la forme annoncée.

$$\text{Cela démontre : } C_A \subseteq \left\{ \begin{pmatrix} a & 0 & 0 & b \\ 0 & c & d & 0 \\ 0 & d & c & 0 \\ b & 0 & 0 & a \end{pmatrix} \mid (a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4 \right\}.$$

- Il reste alors à démontrer l'inclusion réciproque.

Soit  $(a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4$ .

× Tout d'abord :

$$A \begin{pmatrix} a & 0 & 0 & b \\ 0 & c & d & 0 \\ 0 & d & c & 0 \\ b & 0 & 0 & a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & 0 & 0 & b \\ 0 & c & d & 0 \\ 0 & d & c & 0 \\ b & 0 & 0 & a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2b & 0 & 0 & 2a \\ 0 & d & c & 0 \\ 0 & c & d & 0 \\ 2a & 0 & 0 & 2b \end{pmatrix}$$

× Ensuite :

$$\begin{pmatrix} a & 0 & 0 & b \\ 0 & c & d & 0 \\ 0 & d & c & 0 \\ b & 0 & 0 & a \end{pmatrix} A = \begin{pmatrix} a & 0 & 0 & b \\ 0 & c & d & 0 \\ 0 & d & c & 0 \\ b & 0 & 0 & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2b & 0 & 0 & 2a \\ 0 & d & c & 0 \\ 0 & c & d & 0 \\ 2a & 0 & 0 & 2b \end{pmatrix}$$

On en déduit :  $\begin{pmatrix} a & 0 & 0 & b \\ 0 & c & d & 0 \\ 0 & d & c & 0 \\ b & 0 & 0 & a \end{pmatrix} \in C_A$ .

Et ainsi :  $C_A \supseteq \left\{ \begin{pmatrix} a & 0 & 0 & b \\ 0 & c & d & 0 \\ 0 & d & c & 0 \\ b & 0 & 0 & a \end{pmatrix} \mid (a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4 \right\}$ .

### Commentaire

- La première partie de la question illustre un procédé fréquent en mathématiques. On cherche à obtenir l'ensemble  $C_A$ , le commutant de  $A$ . Pour cela, on pourrait procéder comme en question 6., à savoir partir d'une matrice  $M$  quelconque et de voir comment l'appartenance de  $M$  à  $C_A$  (*i.e.* le fait que la propriété  $AM = MA$  soit vérifié) contraint les coefficients de  $M$ . S'il est possible de procéder ainsi, cette manière de faire peut se révéler longue et fastidieuse pour certaines matrices  $A$ . Il est par contre simple de déterminer  $C_D$  lorsque  $D$  est une matrice diagonale. On cherche donc initialement une matrice diagonale  $D$  permettant, en quelque sorte, de représenter la matrice  $A$ . Plus précisément, on trouve une matrice  $D$  telle que  $A = PDP^{-1}$ . Puis on détermine  $C_D$ . Enfin, on détermine  $C_A$  à l'aide de  $C_D$  en écrivant :

$$C_A = \left\{ P \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_4 \end{pmatrix} P^{-1} \mid (\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4) \in \mathbb{R}^4 \right\}$$

- La deuxième partie de la résolution n'a que peu d'intérêt. Il aurait été préférable que l'énoncé demande de démontrer que  $C_A$  s'écrit :

$$C_A = \left\{ \frac{1}{2} \begin{pmatrix} a+d & 0 & 0 & -a+d \\ 0 & b+c & -b+c & 0 \\ 0 & -b+c & b+c & 0 \\ -a+d & 0 & 0 & a+d \end{pmatrix} \mid (a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4 \right\}$$

L'énoncé choisit une autre forme matricielle. Cela correspond à écrire l'espace vectoriel  $C_A$  à l'aide d'une autre base. On reviendra sur ce point à la question suivante. □

8. Déterminer une base de  $C_A$  et la dimension de  $C_A$ .

*Démonstration.*

- D'après la question précédente :

$$\begin{aligned} C_A &= \left\{ \begin{pmatrix} a & 0 & 0 & b \\ 0 & c & d & 0 \\ 0 & d & c & 0 \\ b & 0 & 0 & a \end{pmatrix} \mid (a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4 \right\} \\ &= \left\{ a \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} + b \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + c \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + d \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \mid (a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4 \right\} \\ &= \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \right) \end{aligned}$$

- La famille  $\mathcal{F} = \left( \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \right) :$

× engendre  $C_A$ ,

× est une famille libre de  $\mathcal{M}_4(\mathbb{R})$ . Démontrons ce point.

Soit  $(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4) \in \mathbb{R}^4$ .

$$\text{Supposons : } \lambda_1 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \lambda_3 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \lambda_4 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 0_{\mathcal{M}_4(\mathbb{R})}.$$

Autrement dit :

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & \lambda_2 \\ 0 & \lambda_3 & \lambda_4 & 0 \\ 0 & \lambda_4 & \lambda_3 & 0 \\ \lambda_2 & 0 & 0 & \lambda_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Par identification, cette égalité est équivalente à :  $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = \lambda_4 = 0$ .

La famille  $\mathcal{F}$  est donc une base de  $C_A$  et  $\dim(C_A) = \text{Card}(\mathcal{F}) = 4$ .

### Commentaire

- Si l'on s'en tient à la première écriture de  $C_A$  de la question précédente, on obtient :

$$C_A = \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \right)$$

Nommons  $\mathcal{G}$  la famille génératrice de  $C_A$  correspondant à cette égalité.

Il est simple de démontrer :  $\text{Vect}(\mathcal{G}) = \text{Vect}(\mathcal{F})$  par des opérations sur les éléments de la famille  $\mathcal{G}$  qui laissent inchangées l'espace vectoriel engendré. Par exemple, en ajoutant la deuxième matrice de  $\mathcal{G}$  à la première, on obtient la première matrice de  $\mathcal{F}$ .

- Les familles  $\mathcal{F}$  et  $\mathcal{G}$  sont deux bases différentes de  $C_A$ . L'énoncé a privilégié la famille  $\mathcal{F}$ . Mais la famille  $\mathcal{G}$  est celle qui apparaît naturellement dans la question 7. □

### Exercice 3

Soit  $n$  un entier supérieur ou égal à 2.

On considère une urne  $\mathcal{U}$  contenant  $n$  boules numérotées de 1 à  $n$  et indiscernables au toucher.

On effectue une suite de tirages d'une boule avec remise de la boule dans l'urne  $\mathcal{U}$ .

#### Partie I

Soit  $k$  un entier supérieur ou égal à 1. Pour tout  $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$ , on note  $X_i$  la variable aléatoire égale au nombre d'obtentions de la boule numéro  $i$  au cours des  $k$  premiers tirages.

1. Soit  $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$ . Donner la loi de  $X_i$ . Rappeler l'espérance et la variance de  $X_i$ .

*Démonstration.*

- L'expérience consiste en la succession de  $k$  épreuves de Bernoulli indépendantes et de même paramètre de succès  $\frac{1}{n}$  (probabilité d'obtenir la boule numérotée  $i$  dans l'urne  $\mathcal{U}$  de manière équiprobable parmi les  $n$  boules disponibles).
- La variable  $X_i$  correspond au nombre de succès obtenus lors de cette expérience.

$$\text{Ainsi : } X_i \hookrightarrow \mathcal{B}\left(k, \frac{1}{n}\right).$$

$$\text{De plus : } \mathbb{E}(X_i) = k \times \frac{1}{n} = \frac{k}{n} \quad \text{et} \quad \mathbb{V}(X_i) = k \times \frac{1}{n} \left(1 - \frac{1}{n}\right) = \frac{k}{n} \left(1 - \frac{1}{n}\right).$$

□

2. Les variables aléatoires  $X_1, X_2, \dots, X_n$  sont-elles indépendantes ?

*Démonstration.*

Soit  $(i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2$  tel que  $i \neq j$ .

- On commence par remarquer :

$$[X_i = k] \cap [X_j = k] = \emptyset$$

En effet, en  $k$  tirages, on ne peut pas obtenir à la fois  $k$  fois la boule numéro  $i$  et  $k$  fois la boule numéro  $j$ . On obtient donc :

$$\mathbb{P}([X_i = k] \cap [X_j = k]) = \mathbb{P}(\emptyset) = 0$$

- D'autre part, d'après la question 1., on sait que :

$$\mathbb{P}([X_i = k]) = \mathbb{P}([X_j = k]) = \binom{k}{k} \left(\frac{1}{n}\right)^k \left(1 - \frac{1}{n}\right)^{k-k} = 1 \times \frac{1}{n^k} \times 1 = \frac{1}{n^k}$$

Donc :

$$\mathbb{P}([X_i = k]) \mathbb{P}([X_j = k]) = \frac{1}{n^k} \times \frac{1}{n^k} = \frac{1}{n^{2k}} \neq 0$$

On obtient finalement :

$$\mathbb{P}([X_i = k] \cap [X_j = k]) \neq \mathbb{P}([X_i = k]) \mathbb{P}([X_j = k])$$

Les variables aléatoires  $X_1, X_2, \dots, X_n$  ne sont pas indépendantes.

**Commentaire**

- On cherche ici à démontrer que les v.a.r.  $X_1, \dots, X_n$  ne sont pas mutuellement indépendantes. Si elles l'étaient, alors toute paire de variables  $X_i, X_j$  (avec  $i \neq j$ ) serait indépendante :

$$\begin{array}{ccc} X_1, \dots, X_n \text{ mutuellement} & \Rightarrow & X_1, \dots, X_n \text{ indépendantes} \\ \text{indépendantes} & & \text{deux à deux} \end{array}$$

- Ainsi, en démontrant que les v.a.r.  $X_1, \dots, X_n$  ne sont pas deux à deux indépendantes, on démontre qu'elles ne sont pas mutuellement indépendantes. On utilise en fait la contraposée de l'implication précédente :

$$\begin{array}{ccc} X_1, \dots, X_n \text{ NON} & \Rightarrow & X_1, \dots, X_n \text{ NON} \\ \text{indépendantes deux à deux} & & \text{mutuellement indépendantes} \end{array}$$

□

3. Soit  $(i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2$  tel que  $i \neq j$ .

a) Déterminer la loi de la variable  $X_i + X_j$ . Rappeler la variance de  $X_i + X_j$ .

*Démonstration.*

- L'expérience consiste en la succession de  $k$  épreuves de Bernoulli indépendantes et de même paramètre de succès  $\frac{2}{n}$  (probabilité d'obtenir la boule numérotée  $i$  ou la boule numérotée  $j$  dans l'urne  $\mathcal{U}$  de manière équiprobable parmi les  $n$  boules disponibles).
- La variable  $X_i + X_j$  correspond au nombre de succès obtenus lors de cette expérience.

$$\text{Ainsi : } X_i + X_j \hookrightarrow \mathcal{B}\left(k, \frac{2}{n}\right)$$

$$\text{De plus : } \mathbb{V}(X_i + X_j) = k \times \frac{2}{n} \left(1 - \frac{2}{n}\right) = \frac{2k}{n} \left(1 - \frac{2}{n}\right).$$

□

b) En déduire la covariance du couple  $(X_i, X_j)$ .

*Démonstration.*

D'après la formule de la variance d'une somme de variables aléatoires, on obtient :

$$\mathbb{V}(X_i + X_j) = \mathbb{V}(X_i) + 2 \text{Cov}(X_i, X_j) + \mathbb{V}(X_j)$$

Donc :

$$\begin{aligned} \text{Cov}(X_i, X_j) &= \frac{1}{2} (\mathbb{V}(X_i + X_j) - \mathbb{V}(X_i) - \mathbb{V}(X_j)) \\ &= \frac{1}{2} \left( \frac{2k}{n} \left(1 - \frac{2}{n}\right) - 2 \frac{k}{n} \left(1 - \frac{1}{n}\right) \right) \quad (\text{d'après 1. et 3.a}) \\ &= \frac{k}{n} \left( 1 - \frac{2}{n} - \left(1 - \frac{1}{n}\right) \right) \\ &= \frac{k}{n} \times \left( -\frac{1}{n} \right) = -\frac{k}{n^2} \end{aligned}$$

$$\text{Cov}(X_i, X_j) = -\frac{k}{n^2}$$

□

Pour tout entier  $k$  supérieur ou égal à 1, on note  $Z_k$  la variable aléatoire égale au nombre de numéros distincts obtenus au cours des  $k$  premiers tirages et on note  $\mathbb{E}(Z_k)$  l'espérance de  $Z_k$ .

## Partie II

4. Déterminer la loi de la variable  $Z_1$  et la loi de la variable  $Z_2$ .

En déduire  $\mathbb{E}(Z_1)$  et  $\mathbb{E}(Z_2)$ .

*Démonstration.*

- Si  $k = 1$ , alors on effectue un unique tirage. On ne peut donc obtenir qu'un seul numéro (celui de la boule choisie à cet unique tirage). Ainsi :

$$\begin{cases} Z_1(\Omega) = \{1\} \\ \mathbb{P}([Z_1 = 1]) = 1 \end{cases}$$

La v.a.r.  $Z_1$  suit la loi certaine égale à 1 et :  $\mathbb{E}(Z_1) = 1$ .

- Déterminons maintenant la loi de la variable  $Z_2$ .

× Tout d'abord :  $Z_2(\Omega) = \{1, 2\}$ .

En effet, en  $k = 2$  tirages, on peut :

- soit obtenir deux fois la même boule, on observe alors 1 seul numéro.
- soit obtenir deux boules différentes, on observe alors 2 numéros distincts.

× On déduit du premier item du point précédent :

$$[Z_2 = 1] = \bigcup_{i=1}^n [X_i = 2]$$

Les événements  $[X_1 = 2], \dots, [X_n = 2]$  sont incompatibles. Ainsi :

$$\begin{aligned} \mathbb{P}([Z_2 = 1]) &= \sum_{i=1}^n \mathbb{P}([X_i = 2]) \\ &= \sum_{i=1}^n \binom{2}{2} \left(\frac{1}{n}\right)^2 \left(1 - \frac{1}{n}\right)^{2-2} \quad (\text{d'après 1.}) \\ &= \cancel{n} \frac{1}{\cancel{n^2}} = \frac{1}{n} \end{aligned}$$

× La famille  $([Z_2 = 1], [Z_2 = 2])$  est un système complet d'événements. D'où :

$$\mathbb{P}([Z_2 = 2]) = 1 - \mathbb{P}([Z_2 = 1]) = 1 - \frac{1}{n}$$

$$\begin{cases} Z_2(\Omega) = \{1, 2\} \\ \mathbb{P}([Z_2 = 1]) = \frac{1}{n} \quad \text{et} \quad \mathbb{P}([Z_2 = 2]) = 1 - \frac{1}{n} \end{cases}$$

× La v.a.r.  $Z_2$  admet une espérance, car c'est une v.a.r. finie. De plus :

$$\mathbb{E}(Z_2) = 1 \times \mathbb{P}([Z_2 = 1]) + 2 \times \mathbb{P}([Z_2 = 2]) = \frac{1}{n} + 2 \left(1 - \frac{1}{n}\right) = 2 - \frac{1}{n}$$

$$\mathbb{E}(Z_2) = 2 - \frac{1}{n}$$

□

5. Soit  $k$  un entier supérieur ou égal à 1.

a) Déterminer  $\mathbb{P}([Z_k = 1])$  et déterminer  $\mathbb{P}([Z_k = k])$ .

*Démonstration.*

- L'événement  $[Z_k = 1]$  est réalisé si et seulement si on a obtenu un seul numéro lors de  $k$  tirages. Autrement dit lorsqu'on a tiré la même boule lors des  $k$  tirages. Ainsi :

$$[Z_k = 1] = \bigcup_{i=1}^n [X_i = k]$$

Comme les événements  $[X_1 = k], \dots, [X_n = k]$  sont incompatibles, on obtient :

$$\begin{aligned} \mathbb{P}([Z_k = 1]) &= \sum_{i=1}^n \mathbb{P}([X_i = k]) \\ &= \sum_{i=1}^n \binom{k}{k} \left(\frac{1}{n}\right)^k \left(1 - \frac{1}{n}\right)^{k-k} \quad (\text{d'après 1.}) \\ &= n \frac{1}{n^k} = \frac{1}{n^{k-1}} \end{aligned}$$

$$\boxed{\mathbb{P}([Z_k = 1]) = \frac{1}{n^{k-1}}}$$

- Deux cas se présentent pour le calcul de  $\mathbb{P}([Z_k = k])$  :

- si  $k > n$ , alors :  $[Z_k = k] = \emptyset$ .

En effet, on ne peut obtenir strictement plus de  $n$  boules différentes lors de  $k$  tirages successifs dans une urne contenant  $n$  boules.

$$\boxed{\text{Si } k > n \text{ alors : } \mathbb{P}([Z_k = k]) = \mathbb{P}(\emptyset) = 0.}$$

- si  $k \leq n$ .

L'univers  $\Omega$  est muni de la probabilité uniforme  $\mathbb{P}$ . On procède alors par dénombrement.

L'univers  $\Omega$  est l'ensemble des  $k$ -uplets d'éléments de  $\llbracket 1, n \rrbracket$ . D'où :  $\text{Card}(\Omega) = n^k$ .

Un  $k$ -tirage qui réalise l'événement  $[Z_k = k]$  est un  $k$ -tirage lors duquel on a obtenu  $k$  boules distinctes. Un tel  $k$ -tirage est entièrement déterminé par :

- × le numéro de la première boule :  $n$  possibilités,
- × le numéro de la deuxième boule :  $n - 1$  possibilités,
- × ...
- × le numéro de la  $k^{\text{ème}}$  boule :  $n - (k - 1)$  possibilités.

Il y a donc en tout :  $n \times (n - 1) \times \dots \times (n - (k - 1)) = \frac{n!}{(n - k)!}$  tels  $k$ -tirages.

$$\boxed{\text{On en conclut : } \mathbb{P}([Z_k = k]) = \frac{\text{Card}([Z_k = k])}{\text{Card}(\Omega)} = \frac{\frac{n!}{(n-k)!}}{n^k} = \frac{n!}{(n-k)!} \frac{1}{n^k}.}$$

$$\boxed{\text{Finalement : } \mathbb{P}([Z_k = k]) = \begin{cases} 0 & \text{si } k > n \\ \frac{n!}{(n-k)!} \frac{1}{n^k} & \text{si } k \leq n \end{cases} .}$$

**Commentaire**

- La première étape de la question consiste à écrire  $[Z_k = 1]$  comme une réunion d'événements plus simples. On ne raisonne sur les probabilités qu'après avoir effectué cette étape primordiale de décomposition de l'événement.
- On pouvait également mettre en place un dénombrement pour répondre à la première question. Détaillons cette rédaction.

Un  $k$ -tirage qui réalise  $[Z_k = 1]$  est un  $k$ -tirage lors duquel la même boule a toujours été tirée. Un tel  $k$ -tirage est entièrement déterminé par :

× le numéro de la boule qui est toujours tirée :  $n$  possibilités.

Ainsi, il y a  $n$  tels  $k$ -tirages.

On en conclut que :  $\mathbb{P}([Z_k = 1]) = \frac{\text{Card}([Z_k = 1])}{\text{Card}(\Omega)} = \frac{n}{n^k} = \frac{1}{n^{k-1}}$ .

- On peut aussi faire la deuxième démonstration à l'aide des termes du chapitre dénombrement. L'événement  $[Z_k = k]$  est réalisé par tous les  $k$ -tirages lors desquels on a obtenu  $k$  numéros distincts. Un tel  $k$ -tirage est un  $k$ -uplet d'éléments distincts de  $\llbracket 1, n \rrbracket$ . Autrement dit, un tel  $k$ -tirage est un  $k$ -arrangement de  $\llbracket 1, n \rrbracket$ .

Ainsi :  $\text{Card}([Z_k = k]) = A_n^k = \frac{n!}{(n-k)!}$ .

□

b) Montrer, pour tout  $\ell \in \llbracket 1, n \rrbracket$  :  $\mathbb{P}([Z_{k+1} = \ell]) = \frac{\ell}{n} \mathbb{P}([Z_k = \ell]) + \frac{n-\ell+1}{n} \mathbb{P}([Z_k = \ell-1])$ .

*Démonstration.*

- On remarque que  $Z_k(\Omega) \subset \llbracket 1, n \rrbracket$ .  
En effet, en  $k$  tirages, on peut obtenir :
  - × au minimum 1 seule boule distincte (on obtient la même boule aux  $k$  tirages),
  - × au maximum  $n$  boules distinctes (on a obtenu toutes les boules de l'urne).
 Ce cas ne peut se produire que lorsque  $k \geq n$ .
- La famille  $\left( [Z_k = i] \right)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket}$  est un système complet d'événements.  
Ainsi, d'après la formule des probabilités totales, pour tout  $\ell \in \llbracket 1, n \rrbracket$  :

$$\mathbb{P}([Z_{k+1} = \ell]) = \sum_{i=1}^n \mathbb{P}([Z_k = i] \cap [Z_{k+1} = \ell])$$

- Soit  $\ell \in \llbracket 1, n \rrbracket$  et soit  $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$ . Étudions l'événement  $[Z_k = i] \cap [Z_{k+1} = \ell]$ .  
Cet événement est réalisé si et seulement si les événements  $[Z_k = i]$  et  $[Z_{k+1} = \ell]$  sont tous les deux réalisés. L'événement  $[Z_k = i]$  est réalisé si et seulement si on a obtenu  $i$  numéros distincts lors des  $k$  tirages. Lorsqu'on procède à 1 tirage supplémentaire, deux cas se présentent :
  - × soit on tire un numéro de boule déjà obtenu lors des  $k$  premiers tirages.  
Dans ce cas, au cours de ces  $k+1$  premiers tirages, on a obtenu  $i$  numéros distincts. L'événement  $[Z_{k+1} = i]$  est alors réalisé.
  - × soit on tire un numéro non obtenu lors des  $k$  premiers tirages.  
Dans ce cas, au cours de ces  $k+1$  premiers tirages, on a obtenu  $i+1$  numéros distincts. L'événement  $[Z_{k+1} = i+1]$  est alors réalisé.

Ainsi, l'événement  $[Z_k = i] \cap [Z_{k+1} = \ell]$  n'est réalisé que si  $i = \ell$  ou  $i+1 = \ell$ .

Pour tout  $i \neq \ell$  et  $i \neq \ell - 1$  :  $[Z_k = i] \cap [Z_{k+1} = \ell] = \emptyset$ .

- Ainsi, pour tout  $\ell \in \llbracket 2, n \rrbracket$  (on écarte le cas  $\ell = 2$  pour assurer que  $\ell - 1 \geq 1$ ) :

$$\begin{aligned}
 \mathbb{P}([Z_{k+1} = \ell]) &= \sum_{i=1}^n \mathbb{P}([Z_k = i] \cap [Z_{k+1} = \ell]) \\
 &= \sum_{i=\ell-1}^{\ell} \mathbb{P}([Z_k = i] \cap [Z_{k+1} = \ell]) \\
 &= \sum_{i=\ell-1}^{\ell} \mathbb{P}([Z_k = i]) \mathbb{P}_{[Z_k=i]}([Z_{k+1} = \ell]) \quad (\text{avec } \mathbb{P}([Z_k = \ell - 1]) \neq 0 \\
 &\quad \text{et } \mathbb{P}([Z_k = \ell]) \neq 0) \\
 &= \mathbb{P}([Z_k = \ell - 1]) \mathbb{P}_{[Z_k=\ell-1]}([Z_{k+1} = \ell]) + \mathbb{P}([Z_k = \ell]) \mathbb{P}_{[Z_k=\ell]}([Z_{k+1} = \ell])
 \end{aligned}$$

Il reste alors à déterminer chacune de ces deux probabilités conditionnelles.

- × Si l'événement  $[Z_k = \ell - 1]$  est réalisé, c'est qu'on a obtenu  $\ell - 1$  boules distinctes au cours des  $k$  premiers tirages. Alors, l'événement  $[Z_{k+1} = \ell]$  est réalisé si et seulement si on a pioché au  $(k + 1)^{\text{ème}}$  tirage un numéro distinct des  $\ell - 1$  numéros déjà obtenus lors des  $k$  tirages précédents. Il y a  $n - (\ell - 1)$  tels numéros.

Chacune des  $n$  boules ayant la même probabilité d'être tirée, on obtient :

$$\mathbb{P}_{[Z_k=\ell-1]}([Z_{k+1} = \ell]) = \frac{n - \ell + 1}{n}$$

- × Si l'événement  $[Z_k = \ell]$  est réalisé, c'est qu'on a obtenu  $\ell$  boules distinctes au cours des  $k$  premiers tirages. Alors l'événement  $[Z_{k+1} = \ell]$  est réalisé si et seulement si on a pioché au  $(k + 1)^{\text{ème}}$  tirage l'une des  $\ell$  numéros déjà obtenus lors des  $k$  tirages précédents. Il y a  $\ell$  tels numéros.

Chacune des  $n$  boules ayant la même probabilité d'être tirée, on obtient :

$$\mathbb{P}_{[Z_k=\ell]}([Z_{k+1} = \ell]) = \frac{\ell}{n}$$

- En combinant ces deux résultats, on obtient la formule souhaitée.

$$\text{Pour tout } \ell \in \llbracket 2, n \rrbracket, \mathbb{P}([Z_{k+1} = \ell]) = \frac{\ell}{n} \mathbb{P}([Z_k = \ell]) + \frac{n - \ell + 1}{n} \mathbb{P}([Z_k = \ell - 1])$$

- Il reste alors à vérifier que la formule reste vraie si  $\ell = 1$ .

- × D'une part, d'après la question **5.a)** :

$$\mathbb{P}([Z_{k+1} = 1]) = \frac{1}{n^k} = \frac{1}{n} \frac{1}{n^{k-1}} = \frac{1}{n} \mathbb{P}([Z_k = 1])$$

- × Enfin, comme  $[Z_k = 0] = \emptyset$ , on a :  $\mathbb{P}([Z_k = 0]) = 0$ . D'où :

$$\frac{1}{n} \mathbb{P}([Z_k = 1]) + \frac{n - 1 + 1}{n} \mathbb{P}([Z_k = 0]) = \frac{1}{n} \mathbb{P}([Z_k = 1])$$

Ainsi, la formule est aussi vérifiée pour  $\ell = 1$ .

□

c) En déduire :  $\mathbb{E}(Z_{k+1}) = \frac{n-1}{n} \mathbb{E}(Z_k) + 1$ .

*Démonstration.*

- D'après la question **5.b**),  $Z_k(\Omega) \subset \llbracket 1, n \rrbracket$ , et  $Z_{k+1}(\Omega) \subset \llbracket 1, n \rrbracket$ .  
Ainsi,  $Z_k$  et  $Z_{k+1}$  sont des v.a.r. finies. Elles admettent donc une espérance.
- Par définition de l'espérance, on a :

$$\begin{aligned}
& \mathbb{E}(Z_{k+1}) \\
&= \sum_{\ell=1}^n \ell \mathbb{P}([Z_{k+1} = \ell]) \\
&= \sum_{\ell=1}^n \ell \left( \frac{\ell}{n} \mathbb{P}([Z_k = \ell]) + \frac{n-\ell+1}{n} \mathbb{P}([Z_k = \ell-1]) \right) \quad (\text{d'après 5.b}) \\
&= \sum_{\ell=1}^n \frac{\ell^2}{n} \mathbb{P}([Z_k = \ell]) + \sum_{\ell=1}^n \frac{\ell(n-\ell+1)}{n} \mathbb{P}([Z_k = \ell-1]) \\
&= \sum_{\ell=1}^n \frac{\ell^2}{n} \mathbb{P}([Z_k = \ell]) + \sum_{\ell=0}^{n-1} \frac{(\ell+1)(n-(\ell+1)+1)}{n} \mathbb{P}([Z_k = \ell]) \quad (\text{par décalage d'indice}) \\
&= \sum_{\ell=1}^n \frac{\ell^2}{n} \mathbb{P}([Z_k = \ell]) + \sum_{\ell=0}^{n-1} \frac{(\ell+1)(n-\ell)}{n} \mathbb{P}([Z_k = \ell]) \\
&= \sum_{\ell=1}^n \frac{\ell^2}{n} \mathbb{P}([Z_k = \ell]) + \sum_{\ell=1}^{n-1} \frac{n\ell - \ell^2 + n - \ell}{n} \mathbb{P}([Z_k = \ell]) \quad (\text{car } [Z_k = 0] = \emptyset) \\
&= \left( \sum_{\ell=1}^{n-1} \frac{\ell^2}{n} \mathbb{P}([Z_k = \ell]) + \frac{n^2}{n} \mathbb{P}([Z_k = n]) \right) + \sum_{\ell=1}^{n-1} \frac{(n-1)\ell - \ell^2 + n}{n} \mathbb{P}([Z_k = \ell]) \\
&= \frac{n^2}{n} \mathbb{P}([Z_k = n]) + \sum_{\ell=1}^{n-1} \frac{\cancel{\ell^2} + (n-1)\ell - \cancel{\ell^2} + n}{n} \mathbb{P}([Z_k = \ell]) \\
&= n \mathbb{P}([Z_k = n]) + \frac{n-1}{n} \sum_{\ell=1}^{n-1} \ell \mathbb{P}([Z_k = \ell]) + \sum_{\ell=1}^{n-1} \mathbb{P}([Z_k = \ell]) \\
&= \left( (n-1) \mathbb{P}([Z_k = n]) + \frac{n-1}{n} \sum_{\ell=1}^{n-1} \ell \mathbb{P}([Z_k = \ell]) \right) + \left( \mathbb{P}([Z_k = n]) + \sum_{\ell=1}^{n-1} \mathbb{P}([Z_k = \ell]) \right) \\
&= \frac{n-1}{n} \sum_{\ell=1}^n \ell \mathbb{P}([Z_k = \ell]) + \sum_{\ell=1}^n \mathbb{P}([Z_k = \ell]) = \frac{n-1}{n} \mathbb{E}(Z_k) + 1
\end{aligned}$$

On en déduit que :  $\mathbb{E}(Z_{k+1}) = \frac{n-1}{n} \mathbb{E}(Z_k) + 1$

□

**6. a)** Montrer que la suite  $(v_k)_{k \geq 1}$  de terme général  $v_k = \mathbb{E}(Z_k) - n$  est une suite géométrique.

*Démonstration.*

Soit  $k \geq 1$ . D'après la question **5.c**), on obtient :

$$v_{k+1} = \mathbb{E}(Z_{k+1}) - n = \frac{n-1}{n} \mathbb{E}(Z_k) + 1 - n = \frac{n-1}{n} \mathbb{E}(Z_k) - (n-1) = \frac{n-1}{n} (\mathbb{E}(Z_k) - n) = \frac{n-1}{n} v_k$$

La suite  $(v_k)_{k \geq 1}$  est géométrique de raison  $\frac{n-1}{n}$ .

**Commentaire**

Cette question est l'occasion de faire un point sur la notion de variable muette.

Dans une expression mathématique, on dit qu'une variable est **muette** (on parle aussi de variable **liée**) si elle est portée par un quantificateur ou un symbole mathématique qui permet d'introduire la variable et son ensemble d'appartenance.

- Ainsi, dans l'expression «  $(v_k)_{k \geq 1}$  », la variable  $k$  est muette ( $k$  parcourt  $\mathbb{N}^*$ ). On peut la renommer sans que cela change l'objet considéré :

$$(v_i)_{i \geq 1} \quad (v_\ell)_{\ell \geq 1} \quad (v_m)_{m \geq 1}$$

- Par contre, dans l'expression  $\frac{n-1}{n}$ , la variable  $n$  n'est sous la portée d'aucun quantificateur ou symbole mathématique. L'objet  $\frac{n-1}{n}$  dépend donc de ce  $n$  particulier. On dit que la variable  $n$  est **libre**.

Les deux objets ci-dessus (la suite  $(v_k)_{k \geq 1}$  et sa raison, le réel  $\frac{n-1}{n}$ ) :

- ne dépendent pas de la variable  $k$  (muette),
- dépendent de la variable  $n$  (libre).

□

b) En déduire, pour tout entier  $k$  supérieur ou égal à 1 :  $\mathbb{E}(Z_k) = n \left( 1 - \left( \frac{n-1}{n} \right)^k \right)$ .

*Démonstration.*

Soit  $k \geq 1$ .

- D'après la question 6.a), la suite  $(v_k)$  est géométrique de raison  $\frac{n-1}{n}$ , donc :

$$v_k = \left( \frac{n-1}{n} \right)^{k-1} v_1$$

Or  $v_1 = \mathbb{E}(Z_1) - n = 1 - n = -(n-1)$  d'après la question 4. D'où :

$$v_k = -(n-1) \left( \frac{n-1}{n} \right)^{k-1} = -(n-1) \frac{(n-1)^{k-1}}{n^{k-1}} = -\frac{(n-1)^k}{n^{k-1}} = -n \frac{(n-1)^k}{n^k} = -n \left( \frac{n-1}{n} \right)^k$$

- Par définition,  $v_k = \mathbb{E}(Z_k) - n$ , donc :

$$\mathbb{E}(Z_k) = v_k + n = -n \left( \frac{n-1}{n} \right)^k + n = n \left( 1 - \left( \frac{n-1}{n} \right)^k \right)$$

$$\boxed{\forall k \geq 1, \mathbb{E}(Z_k) = n \left( 1 - \left( \frac{n-1}{n} \right)^k \right)}$$

□

**Partie III**

On suppose maintenant que  $n = 4$ ; ainsi l'urne  $\mathcal{U}$  contient 4 boules numérotées de 1 à 4. Soit  $k$  un entier supérieur ou égal à 4. On se propose de déterminer la loi de  $Z_k$ .

7. Rappeler la valeur de  $\mathbb{P}([Z_k = 1])$ . Déterminer  $\mathbb{P}([Z_k \geq 5])$ .

*Démonstration.*

D'après la question **5.a)**,  $\mathbb{P}([Z_k = 1]) = \frac{1}{4^{k-1}}$ .

Par ailleurs, l'urne  $\mathcal{U}$  ne contenant que 4 boules, on peut obtenir au maximum 4 numéros différentes en  $k$  tirages. Ainsi :  $[Z_k \geq 5] = \emptyset$ .

On en conclut que :  $\mathbb{P}([Z_k \geq 5]) = \mathbb{P}(\emptyset) = 0$

□

8. Montrer :  $\mathbb{P}([Z_k = 2]) = 6 \frac{2^k - 2}{4^k}$ .

*Démonstration.*

- L'univers de cette expérience est l'ensemble des  $k$ -uplets de  $\llbracket 1, 4 \rrbracket$ .  
Donc, en particulier,  $\text{Card}(\Omega) = 4^k$ .
- Un  $k$ -tirage qui réalise l'événement  $[Z_k = 2]$  est entièrement déterminé par :
  - × le choix des 2 numéros distincts parmi les 4 de l'urne :  $\binom{4}{2}$  possibilités,
  - × les positions possibles pour les boules portant le 1<sup>er</sup> numéro (sur les 2) :
    - s'il n'y a qu'une unique boule portant le 1<sup>er</sup> numéro sur les  $k$  tirages :  $\binom{k}{1}$  possibilités,
    - s'il y a 2 boules portant le 1<sup>er</sup> numéro sur les  $k$  tirages :  $\binom{k}{2}$  possibilités,
    - ...
    - s'il y a  $\ell$  boules portant le 1<sup>er</sup> numéro sur les  $k$  tirages :  $\binom{k}{\ell}$  possibilités,
    - ...
    - s'il y a  $(k-1)$  boules portant le 1<sup>er</sup> numéro sur les  $k$  tirages :  $\binom{k}{k-1}$  possibilités.

On obtient donc :

$$\begin{aligned} \text{Card}([Z_k = 2]) &= \binom{4}{2} \sum_{\ell=1}^{k-1} \binom{k}{\ell} \\ &= \binom{4}{2} \left( \left( \sum_{\ell=0}^k \binom{k}{\ell} \right) - \binom{k}{k} - \binom{k}{0} \right) \\ &= \binom{4}{2} \left( \left( \sum_{\ell=0}^k \binom{k}{\ell} 1^\ell 1^{k-\ell} \right) - 2 \right) \end{aligned}$$

Or, d'après la formule du binôme de Newton, on a :

$$\sum_{\ell=0}^k \binom{k}{\ell} 1^\ell 1^{k-\ell} = 2^k$$

On obtient alors :

$$\text{Card}([Z_k = 2]) = \binom{4}{2} (2^k - 2) = 6(2^k - 2)$$

On en déduit :  $\mathbb{P}([Z_k = 2]) = \frac{\text{Card}([Z_k = 2])}{\text{Card}(\Omega)} = \frac{6(2^k - 2)}{4^k}$

### Commentaire

- On pouvait alléger cette présentation : une fois les deux numéros choisis ( $\binom{4}{2}$  possibilités), on peut affirmer qu'à chaque tirage, on a le choix entre l'une de ces deux boules. Ce qui conduit à penser qu'il y a  $\binom{4}{2} 2^k$   $k$ -tirages convenables.
- Attention : si l'on procède ainsi, on peut ne tirer que la boule portant le 1<sup>er</sup> numéro (resp. l'autre numéro). Il y a donc 2  $k$  tirages à exclure. On retrouve bien les  $\binom{4}{2} (2^k - 2)$   $k$ -tirages convenables. □

9. On note, pour tout  $i$  de  $\llbracket 1, 4 \rrbracket$ ,  $A_i$  l'événement :  
 « la boule numéro  $i$  n'a pas été obtenue au cours des  $k$  premiers tirages ».
- a) Montrer :  $\mathbb{P}([Z_k \leq 3]) = 4\mathbb{P}(A_1) - 6\mathbb{P}(A_1 \cap A_2) + 4\mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_3)$ .

*Démonstration.*

L'événement  $[Z_k \leq 3]$  est réalisé si et seulement si au moins l'une des 4 boules n'a pas été obtenue au cours des  $k$  premiers tirages. Donc :

$$[Z_k \leq 3] = A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup A_4$$

- D'après la formule du crible :

$$\begin{aligned} & \mathbb{P}([Z_k \leq 3]) \\ = & \mathbb{P}(A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup A_4) \\ = & \mathbb{P}(A_1) + \mathbb{P}(A_2) + \mathbb{P}(A_3) + \mathbb{P}(A_4) \\ & - \mathbb{P}(A_1 \cap A_2) - \mathbb{P}(A_1 \cap A_3) - \mathbb{P}(A_1 \cap A_4) - \mathbb{P}(A_2 \cap A_3) - \mathbb{P}(A_2 \cap A_4) - \mathbb{P}(A_3 \cap A_4) \\ & + \mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_3) + \mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_4) + \mathbb{P}(A_1 \cap A_3 \cap A_4) + \mathbb{P}(A_2 \cap A_3 \cap A_4) \\ & - \mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_3 \cap A_4) \end{aligned}$$

- Les boules jouant un rôle similaire, la probabilité de ne pas en tirer une au cours de  $k$  tirages est la même, quelle que soit la boule considérée. Ainsi :

$$\mathbb{P}(A_1) = \mathbb{P}(A_2) = \mathbb{P}(A_3) = \mathbb{P}(A_4)$$

De même, la probabilité de ne pas en tirer deux au cours de  $k$  tirages est la même, quelle que soit les deux boules considérées. Ainsi :

$$\mathbb{P}(A_1 \cap A_2) = \mathbb{P}(A_1 \cap A_3) = \mathbb{P}(A_1 \cap A_4) = \mathbb{P}(A_2 \cap A_3) = \mathbb{P}(A_2 \cap A_4) = \mathbb{P}(A_3 \cap A_4)$$

Et, par le même raisonnement :

$$\mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_3) = \mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_4) = \mathbb{P}(A_1 \cap A_3 \cap A_4) = \mathbb{P}(A_2 \cap A_3 \cap A_4)$$

- On en déduit que :

$$\mathbb{P}([Z_k \leq 3]) = 4\mathbb{P}(A_1) - 6\mathbb{P}(A_1 \cap A_2) + 4\mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_3) - \mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_3 \cap A_4)$$

- Enfin, on remarque que :  $A_1 \cap A_2 \cap A_3 \cap A_4 = \emptyset$ .  
 En effet, il n'est pas possible, lors des  $k$  tirages, de ne tirer aucune des boules de l'urne. Ainsi :

$$\mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_3 \cap A_4) = 0$$

On en déduit :  $\mathbb{P}([Z_k \leq 3]) = 4\mathbb{P}(A_1) - 6\mathbb{P}(A_1 \cap A_2) + 4\mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_3)$

□

**Commentaire**

Dans le programme, il est précisé que la formule du crible ne doit être connue que jusqu'à l'ordre 3. Il faudrait donc, si on suit le programme à la lettre, adopter la rédaction suivante.

- D'après la formule du crible appliquée à  $A_1$  et  $A_2 \cup A_3 \cup A_4$ , on a :

$$\begin{aligned}\mathbb{P}([Z_k \leq 3]) &= \mathbb{P}(A_1) + \mathbb{P}(A_2 \cup A_3 \cup A_4) - \mathbb{P}(A_1 \cap (A_2 \cup A_3 \cup A_4)) \\ &= \mathbb{P}(A_1) + \mathbb{P}(A_2 \cup A_3 \cup A_4) - \mathbb{P}((A_1 \cap A_2) \cup (A_1 \cap A_3) \cup (A_1 \cap A_4))\end{aligned}$$

- D'après la formule du crible appliquée à  $A_2$ ,  $A_3$  et  $A_4$ , on obtient :

$$\begin{aligned}\mathbb{P}(A_2 \cup A_3 \cup A_4) &= \mathbb{P}(A_2) + \mathbb{P}(A_3) + \mathbb{P}(A_4) \\ &\quad - \mathbb{P}(A_2 \cap A_3) - \mathbb{P}(A_2 \cap A_4) - \mathbb{P}(A_3 \cap A_4) \\ &\quad + \mathbb{P}(A_2 \cap A_3 \cap A_4) \\ &= 3\mathbb{P}(A_1) - 3\mathbb{P}(A_1 \cap A_2) + \mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_3) \quad (\text{car les boules sont indiscernables})\end{aligned}$$

- D'après la formule du crible appliquée à  $A_1 \cap A_2$ ,  $A_1 \cap A_3$  et  $A_1 \cap A_4$ , on obtient :

$$\begin{aligned}&\mathbb{P}((A_1 \cap A_2) \cup (A_1 \cap A_3) \cup (A_1 \cap A_4)) \\ &= \mathbb{P}(A_1 \cap A_2) + \mathbb{P}(A_1 \cap A_3) + \mathbb{P}(A_1 \cap A_4) \\ &\quad - \mathbb{P}((A_1 \cap A_2) \cap (A_1 \cap A_3)) - \mathbb{P}((A_1 \cap A_2) \cap (A_1 \cap A_4)) \\ &\quad - \mathbb{P}((A_1 \cap A_3) \cap (A_1 \cap A_4)) \\ &\quad + \mathbb{P}((A_1 \cap A_2) \cap (A_1 \cap A_3) \cap (A_1 \cap A_4)) \\ &= \mathbb{P}(A_1 \cap A_2) + \mathbb{P}(A_1 \cap A_3) + \mathbb{P}(A_1 \cap A_4) \\ &\quad - \mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_3) - \mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_4) \\ &\quad - \mathbb{P}(A_1 \cap A_3 \cap A_4) \\ &\quad + \mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_3 \cap A_4) \\ &= 3\mathbb{P}(A_1 \cap A_2) - 3\mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_3) + \mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_3 \cap A_4) \quad (\text{car les boules sont indiscernables}) \\ &= 3\mathbb{P}(A_1 \cap A_2) - 3\mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_3) \quad (\text{car } \bigcap_{i=1}^4 A_i = \emptyset)\end{aligned}$$

- Finalement  $\mathbb{P}([Z_k \leq 3]) = \mathbb{P}(A_1) + (3\mathbb{P}(A_1) - 3\mathbb{P}(A_1 \cap A_2) + \mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_3)) - (3\mathbb{P}(A_1 \cap A_2) - 3\mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_3)) = 4\mathbb{P}(A_1) - 6\mathbb{P}(A_1 \cap A_2) + 4\mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_3)$

**b)** Calculer  $\mathbb{P}(A_1)$ ,  $\mathbb{P}(A_1 \cap A_2)$  et  $\mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_3)$ .

*Démonstration.*

- On remarque :  $A_1 = [X_1 = 0]$ .

$$\text{D'après la question 1. : } \mathbb{P}(A_1) = \mathbb{P}([X_1 = 0]) = \binom{k}{0} \left(\frac{1}{4}\right)^0 \left(1 - \frac{1}{4}\right)^{k-0} = \left(\frac{3}{4}\right)^k.$$

$$\mathbb{P}(A_1) = \left(\frac{3}{4}\right)^k$$

- On remarque que :

$$A_1 \cap A_2 = [X_1 = 0] \cap [X_2 = 0] = [X_1 + X_2 = 0]$$

D'après la question 3.a) :

$$\mathbb{P}(A_1 \cap A_2) = \mathbb{P}([X_1 + X_2 = 0]) = \binom{k}{0} \left(\frac{2}{4}\right)^0 \left(1 - \frac{2}{4}\right)^{k-0} = \left(\frac{1}{2}\right)^k$$

$$\boxed{\mathbb{P}(A_1 \cap A_2) = \left(\frac{1}{2}\right)^k}$$

- On remarque que :

$$A_1 \cap A_2 \cap A_3 = [X_4 = k]$$

En effet, ne piocher aucune des boules 1 à 3 au cours des  $k$  tirages, revient exactement à ne piocher que la boule numéro 4 au cours de ces  $k$  tirages.

D'après la question 1. :

$$\mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_3) = \mathbb{P}([X_4 = k]) = \binom{k}{k} \left(\frac{1}{4}\right)^k \left(1 - \frac{1}{4}\right)^{k-k} = \left(\frac{1}{4}\right)^k$$

$$\boxed{\mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_3) = \left(\frac{1}{4}\right)^k}$$

□

c) En déduire :  $\mathbb{P}([Z_k \leq 3])$ , puis  $\mathbb{P}([Z_k = 3])$  et  $\mathbb{P}([Z_k = 4])$ .

*Démonstration.*

- On calcule :

$$\begin{aligned} \mathbb{P}([Z_k \leq 3]) &= 4\mathbb{P}(A_1) - 6\mathbb{P}(A_1 \cap A_2) + 4\mathbb{P}(A_1 \cap A_2 \cap A_3) \quad (\text{d'après 9.a}) \\ &= 4\left(\frac{3}{4}\right)^k - 6\left(\frac{1}{2}\right)^k + 4\left(\frac{1}{4}\right)^k \quad (\text{d'après 9.b}) \\ &= \frac{4 \times 3^k - 6 \times 2^k + 4}{4^k} \end{aligned}$$

$$\boxed{\mathbb{P}([Z_k \leq 3]) = \frac{4 \times 3^k - 6 \times 2^k + 4}{4^k}}$$

- On sait que :

$$[Z_k \leq 3] = [Z_k = 1] \cup [Z_k = 2] \cup [Z_k = 3]$$

Les événements  $[Z_k = 1]$ ,  $[Z_k = 2]$  et  $[Z_k = 3]$  sont 2 à 2 incompatibles. Donc :

$$\mathbb{P}([Z_k \leq 3]) = \mathbb{P}([Z_k = 1]) + \mathbb{P}([Z_k = 2]) + \mathbb{P}([Z_k = 3])$$

On obtient donc :

$$\begin{aligned} \mathbb{P}([Z_k = 3]) &= \mathbb{P}([Z_k \leq 3]) - \mathbb{P}([Z_k = 1]) - \mathbb{P}([Z_k = 2]) \\ &= \frac{4 \times 3^k - 6 \times 2^k + 4}{4^k} - \frac{1}{4^{k-1}} - \frac{6(2^k - 2)}{4^k} \quad (\text{d'après 7. et 8.}) \\ &= \frac{4 \times 3^k - 6 \times 2^k + \cancel{4} - \cancel{4} - 6 \times 2^k + 12}{4^k} \\ &= \frac{4 \times 3^k - 12 \times 2^k + 12}{4^k} \end{aligned}$$

- On remarque que :

$$[Z_k = 4] = \overline{[Z_k \leq 3]}$$

On obtient donc :

$$\mathbb{P}([Z_k = 4]) = 1 - \mathbb{P}([Z_k \leq 3]) = 1 - \frac{4 \times 3^k - 6 \times 2^k + 4}{4^k} = \frac{4^k - 4 \times 3^k + 6 \times 2^k - 4}{4^k}$$

$\mathbb{P}([Z_k = 3]) = \frac{4 \times 3^k - 12 \times 2^k + 12}{4^k}$ et $\mathbb{P}([Z_k = 4]) = \frac{4^k - 4 \times 3^k + 6 \times 2^k - 4}{4^k}$	□
--	---